

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

ホックニー

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	青年
冒険者Lv	3	経歴	破産したことがある		
経験点	140		命を助けられたことがある 空腹のあまり失神したことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	1		14	2				
体	10	敏捷度	8		3	18	3	セージ	1		
		筋力	10			20	3				
心	4	生命力	6			16	2				
		知力	9			13	2				
		精神力	7			11	1				

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	1-283p		p
全力攻撃	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語		○

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	5	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード	1	1	0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値		7 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 6	11	6	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	
冒険者セット	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
所持金	470 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 7	0	25
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 3	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 4	11	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	能力増強の腕輪 敏捷+2、壊すと+14
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	能力増強の指輪 敏捷+1、壊すと+13

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：失われた家門を取り戻すため	○□□□⑤
経験	○□□□⑩
お金 1240	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕