

キャラクター名
たなか たなこ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	幸福
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
鎖	
呪い	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		癒し		オート			対話判定するとき姉妹は対話判定+1
		無限解体		ダメージ	0	自身	ダメージを与えたときのみ使用可。次カウントまで所有する攻撃マニューバはすべて同対象
		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
		必中		オート			BPで攻撃判定が「6」のとき任意の個所にダメージを与えてよい
				オート			
頭		カンフー		オート			1
頭		エナチュ		オート			2、装備個所にダメージを受けた場合、追加で基本パーツ1つ損傷
頭		手鏡		オート			生費
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		つぎはぎ		オート			BP終了時このパーツと基本パーツ修復
胴		リミッター		オート			破壊時宣言、+2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵2、攻撃判定出目+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1