キャラクター名: フェイト

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	31
冒険者Lv	7	経歴	死者と会話したことがある		
経験点	130		濡れ衣を着せられたことがある		
			故郷の場所を知らない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	9	1		14	2
		敏捷度	6	2		12	2
体	8	筋力	7	7		22	3
		生命力	9	1		18	3
心	9	知力	10	4		23 + 1	4
		精神力	5	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ルールロウド	7		
スカウト	2		
セージ	7		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
専用装飾品×2	100

名誉点 所持 298 /合計 398

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能		合計値		-2	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□

	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ -2	9

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			

装備品		説明
頭	女神のヴェール	
耳	聖印	
顔		
首	祈りのアミュレット	
背中		
右手	知性の指輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

昔、生まれ育った村が蛮族に襲撃され、家族を殺され精神を病んだ村人により村が襲われたのはお前のせいだと言われ殺されそうになった。
そしてたまたま村に寄っていた神官に助けられそのまま村を出ていった。
その村の場所はもう覚えていない。

今は自分にあった町を探すために旅をしている

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟