

キャラクター名
千屠 “願い卓”完走

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス		ワークス	FHエージェントC	カヴァー	て↑えんさい物理学者
	オプショナル		年齢	19	性別	男
覚醒	素体	衝動	破壊	初期侵食率	44	%
出自	結社の一員	経験	実験体	邂逅	知識の探求	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	1		0			1	行動値	11
感覚	1		0			1	(非装備時)	11
精神	5	1	3			9	戦闘移動	16
社会	1		0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	2		調達	2	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報: FH	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
ハザードフィニッシュ	白兵	9r+11		12		2+4+5+6。C値8。
スピットスピットフィニッシュ (100f)	白兵	12r+13		13		2+4+5+6。C値7。
スピットスピットフィニッシュ (160f)	白兵	14r+15		14		2+4+5+6。C値7。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: FH幹部	
コネ: 情報屋	
コネ: 墓守清正	
リーサルシャイン	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
天才	P	N		
龍臥 (YE)	P 友情	N 恥辱		
墓守清正 (GR)	P 感服	N 脅威		
研究員	P 有為	N 侮蔑		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
尾を食らう蛇	1	4	セット	至近	自身	自動	—	
効果: HP-1D。【背徳の理】使用可能。								
原初の青:破壊の爪	1	4	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果: 種別・技能:白兵、命中:0、攻撃力:(LV+8)、ガード0、射程:至近の素手データを作成する。基本侵食率+3。								
クイックモーション	1	2	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果: エフェクト以外の行動を行う。1シーンLV回。								
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー	—	—	—	—	
効果: C値-(LV) ※最大値7								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	—	対決	—	
効果: <白兵>。【精神】判定を行う。								
スキルフォーカス	3	2	メジャー	—	—	—	—	
効果: <白兵>達成値+(LV×2)。								
戦闘嗅覚	2	4	メジャー	—	—	対決	80↑	
効果: 攻撃力+【精神】。1シーンLV回。								
原初の灰:亡者の爪牙	4	6	メジャー	単体	—	対決	120↑	
効果: <技能:白兵>暴走付与。攻撃力+(LV×4)。装甲無視。1シナリオ3回。基本侵食率+5。								
原初の紫:妖精の手	2	5	オート	視界	単体	自動	—	
効果: 出目を一つ10にする。1回の判定に1回、1シナリオLV回。基本侵食率+4。								
背徳の理	3	3	オート	至近	自身	自動	—	
効果: シーン中、ダイス+(LV×2)。								
天才	2	1D10	オート	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: 達成値+【精神】。1シナリオLV回。								
	★							
効果:								
効果:								

「ま、て↑えんさいなこの俺に任せときなつて。」
「ギャッー!さいっこうだあ!」
「勝利の法則は、決まった!」

FHセル、「Black Line」、集金部隊に所属している。あらゆる分野に精通しており、特に物理学、科学においてはそのセルでトップクラスと言われている。戦闘も得意であり、自らが策定する「勝利の法則」を武器に戦場を渡り歩く。しかしその法則を構成する方程式や数式は中々ガバい。

曲者揃いの有象無象たちが集う「Black Line」に所属していることもあり、日々ジャームたちに追いかけて回されているうちに、そのジャームたちを逆に利用し、自らの戦闘スキルを向上させるために使った食えない男である。

それでいて子どもっぽく、やや自信過剰めいた側面もあり、自分自身のことにケチをつけられたり、法則のガバさを指摘されるとムキになる。