キャラクター名

嵐　鞠菜

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
雪	白い冷たいかけらが、ふわふわと降ってきた日を覚えている。真っ白に何もかも覆い隠してくれる雪のこと。この世界で振ってくるのは黒い灰だけ。あの白い雪が降る日はもうないのだろうか
血の宴	金臭い真赤な血の池で、あなたは一人座り込んでいた。周囲に散乱る人の部品は、誰のものだろう。誰がこんなことをしたのだろう。なぜあなたは一人でこんなところにいるのだろう。ひょっとして…

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
雪 真唯	恋心	3	①②③④⑤	発狂した場合、雪の嵐に対する狂気点に 1 点追加
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート			バトル開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の任意のエリアに変更できる
メインクラス		子守唄		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを一つ、再使用可能にする
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～２	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	１～3	射撃攻撃5
腕		二兆拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃2+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１