

キャラクター名
菅宮 薊

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ノイマン	ワークス	小学生	カヴァー	オーヴァードハンター
オプション		年齢	12歳	性別	女の子
覚醒	無知	衝動	破壊	初期侵食率	45%
出自	安定した家庭	経験	大きな転機	邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	9
精神	5	0	0			5	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚	2		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
チェーンウィップ	白兵	5r		6		
インフィニティエポ	白兵	4r				
「アザミの如く」1ターン目 通常	白兵	4r		13		侵食値13 武器+ソート+回廊+コネ+マルチ
「ツララの如く」2ターン目以降	白兵	4r				侵食値8 ソート+コネ+マルチ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
ホワイト・ビハインドP	執着	N 敵対		
Dロイス:変異種P		N		
水瀬哲也	P 同情	N 無関心		
木戸 真里	P 好奇心	N 無関心		
東郷 秀一	P 好奇心	N 無関心		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
影の武具	1	3				マイナ		
効果: インフィニティエポ								
氷の回廊	1	2				マイナ		
効果: 飛行状態								
極光螺旋	3	X				マイナ		
効果: 5点まで任意の侵蝕率を上昇 メインプロセス間、攻撃力+[上昇させた侵蝕率*LV](max:20)する 1シーン1回								
コンセイト[ウロボロス]	3	2				Xジャー		
効果:								
コントロールソート	1	2				Xジャー		
効果: <白兵> <射撃>を【精神】で判定								
マルチウエポン	1	3				Xジャー		
効果: ふたつの武器の攻撃力合計 射程/範囲は小さい方に 判定の達成値-[5-LV(max:0)]								
マシラのごとく	3	7				Xジャー	80	
効果: 攻撃力+[LV*10] 判定ダイス-5 1シナリオ1回								
永劫進化	1	3				SU	100	
効果: ラウンド間、《原初の●》のLV+1 使用回数は増加しない 1シナリオ1回								
パーフェクトイミテ	1	3				オート		
効果: 原書の●で取得したエフェクトのLvを+2する								
妖精の手	3	5		視界	単体	オート		
効果: 判定の出目を10に変更								
日常の代行者	1							
効果:								
プロファイリング	★							
効果:								
効果:								

見た目は可愛い系の小学生