キャラクター名
土咬 刀理(ツチガミ トウリ)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス キュマイラ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生エージェント
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	償い	衝動	解放	初期侵食率	36 %
出自	複数の兄弟	経験	古強者	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	2			7
感覚	2	0	0			2
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
エアロダイナミック	
情報収集チーム	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
愚者の黄金	P	N		
役立たず共(ジャンク)	P 親近感	N 憐憫		
後輩ぴょん	P 好奇心	N 疎外感		
死装束	P 好奇心	N 不快感		
店長	P 好意	N 不安		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ｲﾝﾌｨﾆﾃｨｳｪﾎﾟﾝ	5	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：近接武器作成								
ﾊﾝﾃｨﾝｸﾞｽﾀｲﾙ	1	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：戦闘移動/色々無視/シーンＬＶ								
コンセ：モル	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	シンド	-	
効果：Ｃ値-ＬＶ/下限7								
咎人の剣	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	白兵	ﾘﾐｯﾄ	
効果：攻撃力5*ＬＶ								
クリスタライズ	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	シンド	100%	
効果：攻撃力『3*ＬＶ』/装甲無視								
巨匠の記憶	1		ﾒｼﾞｬｰ		-	色々		
効果：								
ストライクモード	3							
効果：								
贋作師	★							
効果：								
無上厨師	★							
効果：								
壁抜け	★							
効果：								
万能器具	★							
効果：								
効果：								
効果：								

『強いて言えば、耐久性に優れていた』
『それが俺が器に選ばれた理由だった』

とある財閥グループの研究所
そこで行われていたのは財閥グループの血族の、その中でノイマンシンドロームを持たない『役立たず(ジャンク)』と称された少年少女を用いた実験だ。

即ち、彼ら一人一人を小さく一つに『押しつぶし』、また『死に至るまで何度も蘇らせ』。そうやって丹念に1滴ずつ絞り出した『純粋かつ高濃度なレネゲイド』のみをかき集め、それら全てを1人の人間に注ぎ込み賢者の石にする、という頭の悪い実験だった。

そんな風に集められた少年少女が数十人。彼らは兄弟姉妹のように実験施設で生活をしていたが……上記の実験は当たり前のように始まった。

ひとりも余さぬ勢いで皆、殺されたが
殺されなかったのが、器の役割を果たした土咬刀理だった。

シンドロームの特徴的に、純粋な耐久力を買われたのでしょう
彼はそのまま、数10人の兄弟達を体に『流し込まれた』
実験は……半分成功。彼の体内には『賢者の石』のなりそこないが出来上がったそうだ。

まあ、その後、兄弟達にされたことと同じことを大人にしたのだが。

ーーー