

キャラクター名  
秋山 柚葉(アキヤマ ユズハ)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	17歳	性別	女
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	34	%
出自	安定した家庭	経験	永久の別れ	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	2	1	3			6	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
竹刀	白兵	6r+4	3	Lv+7		
後の先100↓	白兵	9r+4	3	8		コスト6
後の先100↑	白兵	10r+4	3	15		装甲無視。コスト10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:噂好きの友人	
思い出の一品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
両親:秋山夫婦	P 幸福感	N 食傷		
兄:秋山 紅葉	P 好意	N 憤懣		
友達:PC2	P 尽力	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: CL値-Lv								
インフィニティウェポン	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成→竹刀								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	<白兵>	-	
効果: 全力移動後に攻撃。離脱不可								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	-	<白兵><射撃>	-	
効果: 判定+LvD								
クリスタライズ	1	4	メジャー	-	-	シンドローム	100%	
効果: 攻+(Lv*3)。装甲無視。3回/シナリオ								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ごく普通の高校生女子。黒髪でポニテにしてる。明るめでコミュカたい。剣道部に所属。

2つ上に兄がいて、小さい頃はお兄ちゃんと剣道で遊んでたので剣道は好き。ただ、その兄が、自分が中学入るくらいの時にごく普通の交通事故で亡くなって以降は、お兄ちゃんが続けられなかった剣道を続けたい、という思いで取り組むようになる。兄は「剣道をやって、もしものときに誰かを守る力になるかもー」なんて言ってたのも受け継いでおり、正義感は強め。

覚醒は、UGNとFHのいつもの抗争とか事故とかに巻き込まれて。今回の話の数カ月前とかわりと最近(だと思ってる)。PC2やPC3に助けられたい。UGNへの協力理由は「誰かの為になれるから」

剣道部に所属しており、常に竹刀を持ち歩く。ただ、戦闘で使う竹刀はこれとは別に、空気中の塵とかを加工して竹刀をその場で作成する。(剣道で使う竹刀を汚したくない、みたいな思いもある)基本戦闘スタイルは剣道のそれ。一閃で一足で近づいて面とか胴とか取りに行く。剣道の腕自体はなかなかの物だし、本人も剣道好きだから続けたいが、オーヴァード化のせいで力が強くなってしまい、普通に一般人の同級生と本気で戦えなくなってしまったのが最近の悩み。

なお、持ち歩いてる方の竹刀は兄の遺品。部活ではこちらを使ってる。

文乃のことはあやのん、とか言っていて普通にクラスメイトで仲良くありたい。クラス替えと一緒になったときに「今回の出席番号一番は私だよ(えへへん)」みたいな会話から始まって友達になりたい(切実)