キャラクター名: イル

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+3]		
生まれ	魔術師	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	8	13		26	4
		敏捷度	6	9		20	3
体	13	筋力	3	18		34	5
		生命力	4	24		41	6
心	12	知力	11	43		66	11
		精神力	9	33		54	9

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13	ウォーリーダー	10
ソーサラー	15		
コンジャラー	9		
フェアリーテイマー	2		
セージ	12		
エンハンサー	6		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	魔力撃強化	IB32 p
ルーンマスター	IB34 p	魔法拡大/数	IB39 p
バトルマスター	3143 p	マルチアクション	IB39 p
鋭い目	2120 p	魔晶石の達人	IB32 p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
マナ耐性	3144 p		p
武器習熟/アックス	221 p		p
魔力撃	IB39 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	17	16	18
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導甲冑				14
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター			合計値	16 / 17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 16	17

HP
101

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 23	2d+ 21

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 24

MP
132

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	26			
操霊魔法	9	20			
深智魔法	9	26			
妖精魔法	2	13			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟