キャラクター名

Alice

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	21
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(ネックレス)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	精神分析+1
メインクラス		失敗作		オート	0	自身	攻撃判定+1、ターンごとにパーツ損傷
メインクラス		庇う		ダメージ	0	自身	配置が違う場所でもできる
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ１つ修復する
頭		のうみそ		オート	0	自身	行動地+2
頭		めだま		オート	0	自身	行動地+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃　1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	行動地+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃　1
腕		うで		ジャッジ	1	0	
腕		かた		アクション	4	自身	移動+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	1	自身	
胴		はらわた		オート	0	0	
胴		つぎはぎ		オート	0	自身	戦闘終了時、基本パーツ１つ修復する
胴		しんぞう		オート	0	自身	行動地+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	キック+1　1