キャラクター名: ギルベルト

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:*土*]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	?
冒険者Lv	3	経歴	本来とは異なる性別として育てられた（ダイス）		
経験点	0		告白されたことがある。（ダイス）		
			大きな挫折をしたことがある（ダイス）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	4	2		12	2
		敏捷度	8			14	2
体	14	筋力	5			19	3
		生命力	4			18	3
心	10	知力	9		1	20	3
		精神力	10			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 5	10	6	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本(60ページ分なので倍で)x2	○□□○□□

着替え(1週間分)	○□□○□□
魔晶石(1点分)	○□□○□□
ポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3000 G

預金・借金 G

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ地方	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 4	8

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭 帽子(皮製)角隠しに	
耳	
顔	
首 聖印	
背中 フードつきロングマント	
右手 能力増強の指輪(知性の指輪)	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

風来神のル＝ロウドの神官

そこそこいいとこの出なんだけど、ナイトメアだったので、後継にはできん!っと女の子として育てられてきたの。
ギル子ちゃんはがんばって、強くなって後継になろうとしてたけど、無茶振りな試練の前で、養父を失ってあきらめたの。
養父の自由に生きろって言う言葉から、まあ、そのあと神の声が聞こえるようになって、ル＝ロウドの神官に。
後継の座は、弟に譲って気ままな暮らし中。
ただ、その弟が家に縛られていないか気にはなっているって感じかな。
帽子は買っているけど、弟からの贈り物だと嬉しいな。
女の子として育てられていた名残は少ないけど、ぽろっとダンスとかで、女の子のステップとか出ちゃうよ。
女装していた時に誰かに告白されたっぽいけど、それがパーティメンバーだと萌えるなあ。
で、放浪していたところに、神官のいないパーティを見つけて、なんとなく、弟っぽいものを感じて、心配になってパーティに入るよ!

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟