

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法使い	性別	♀	年齢	18歳
冒険者Lv	6	経歴	五人以上の兄弟姉妹がいる（いた）		
経験点	1980		己になんらかの誓いをたてている（いた） 罪を犯したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	2			9	1
		敏捷度	6			13	2
体	4	筋力	6	5		15	2
		生命力	6	2		12	2
心	10	知力	11	2		23 + 2	4
		精神力	7	2		19	3

[illegible][illegible][illegible][illegible]

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
普段着	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
五人用テント	○□□○□□
救命草x16	○□□○□□
魔香草x13	○□□○□□

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	18 _m	54 _m	2d+ 0	4	30

魔物知識/弱点		先制力		生命抵抗		精神抵抗		MP	
2d+	6	2d+	0	2d+	8	2d+	9	52	

装備品		説明
頭	女神のヴェール	回復魔法で自動クリティカル
耳	聖印	イヤリング加工
顔		
首	祈りのアミュレット	回復魔法の効果+1
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰		
足	韋駄天ブーツ	
その他		

その他メモ	自動失敗 チェック
砂利道ノ丞、道乃の妹。 成人したての頃、口論の末に喧嘩してしまい、魔法を使って誤って人を殺してしまう。 幸い、知り合いのコンジャラーに蘇生してもらったが、その罪の意識は続いている。 そこで道雛は魔法制御の訓練を経て、魔法を自在に操る術を得る。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑩ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑮ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑳ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉕ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉟ ☐ ☐ ☐ ☐ ㊴
元々、口が悪い事で騒ぎを起こす事が多く、頑張って敬語で喋るように努力している。 が、まだ18歳で血気盛んな事もあり、なかなかうまくいっていない。	
かつて、人を殺めてしまったせいか、時々悪夢にうなされる。 この世のものとは思えない生物に追回されたり、魔道書を読んで狂気に陥ったり。 もしかしたら、道雛の末裔の夢なのかもしれない。	

		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
マナコート			1	0	4
習熟/回避行動 etc)					
合計値			0	4	

魔晶石	〇	〇	〇	〇	〇	〇	〇	〇	〇
保存食x20	〇	〇	〇	〇	〇	〇	〇	〇	〇
	〇	〇	〇	〇	〇	〇	〇	〇	〇
	〇	〇	〇	〇	〇	〇	〇	〇	〇
	〇	〇	〇	〇	〇	〇	〇	〇	〇
所持金	15387				G				
				預金・借金					
				G					

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	10			
神聖魔法	5	9			

装備品		説明
左手	マナリング	魔法ダメージ+1