

キャラクター名  プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔導師	性別	♂	年齢	14
冒険者Lv	6	経歴	本に大きな影響を受けたことがある		
経験点	350		絶対に消えない傷跡がある かつて信頼できる友人がいた		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4			8	1				
体	6	敏捷度	4	1		9	1	コンジャラー	1		
		筋力	5	2		13	2	フェアリーティマー	5		
心	12	生命力	6	1		13	2	セージ	1		
		知力	18	4		34 + 2	6	アルケミスト	1		
		精神力	12	3		27	4	ウォーリーダー	6		

戦闘特技		魔法拡大/数	226 p			p
		魔法誘導	223 p			p
		魔法収束	227 p			p
						p
						p
						p
						p
						p
						p
						p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍師の知略	
怒濤の攻陣Ⅱ：烈火	
怒濤の攻陣Ⅱ：旋風	
強靱なる支陣Ⅱ：安静	
怒濤の攻陣Ⅲ：業火	
怒濤の攻陣Ⅲ：烈風	

名誉アイテム	点数
槍の加工	100
華美な首飾り	20
流派入門	50
ディルカンダル光魔二条	20
光魔の印	20
名譽点所持	22 /合計 232

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			筋力			回避力			防護点		
鎧	ソフトレザー												3
盾													
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)													
回避技能											合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
グングニルの槍 (統率者の紅槍) 発動体専用加工 攻撃軍槍旗	1h量	15	-1	2d+ -1	10	0	20										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
宝石ランク8x6	○□□○□□
マナチャージクリスタル5点	○□□○□□
魔法晶石5点	○□□○□□
保存食1週間分x8	○□□○□□
智徳指輪	○□□○□□

剣のエンブレム	○□□○□□
エンブレム「華」	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	585 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 0	3	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 7	2d+ 8	2d+ 10	48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	7			
操霊魔法	1	7			
深智魔法	1	7			
妖精魔法	5	11			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳 軍師紋章	
顔	
首 華美な宝石飾り	宝石は売却
背中 インテリアニマルサック	ウサミとか名乗ってるけど、モノミと読んでる
右手 知力腕輪	
腰	
足	
その他 知力指輪	

装備品	説明
左手 光魔の呪印	

その他メモ	自動失敗
魔剣「統率者の紅槍」	チェック
価格 6000G	
カテゴリー：槍 用法：1H両 必要筋力：15 威力：20 C値：10 命中：-1 追加ダメ：1 ランク：B	□□□□⑤
カテゴリー：槍 用法：2H 必要筋力：15 威力：20 C値：10 命中：-1 追加ダメ：1 ランク：B	□□□□⑩
	□□□□⑮
【非ランク効果：攻撃図版の戦旗槍】	□□□□⑳
この槍は軍師徽章として利用可能であり、この槍を利用して鼓砲を使用する場合名譽点を200点高いものとして扱います	□□□□㉑
攻撃系の鼓砲をランク2から使用可能で、覚醒効果の権利をあたえます。	□□□□㉒
	□□□□㉓
【ランク効果：カリスマ!】	□□□□㉔
この効果は鼓砲を使用、およびランクアップ時に任意で使用できます。	□□□□㉕