キャラクター名
プフテ・モモンゴル

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	22
種族	ベスティア：レプス			**境遇**	親友
出自（効果）	狩人			**目標**	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	9	12	8	15	7	11
ボーナス	2	3	4	2	5	2	3
クラス修正	1	1	1	1	0	1	1
他修正							
能力値	3	4	5	3	5	3	4

HP	27
MP	32
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	1	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			4	0	5	0	3	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	1	5	6	3	10	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
HPポーション*3	
MPポーション*4	
ランチボックス	
にく	
野菜*2	
果実*2	
毒消し	

現在重量： 13		
最大重量： 13	所持金： 15	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア：レプス	★		パッシブ		自身			
効果： 素手の「攻撃力」を「攻撃力+CL」にする。さらにあたなは封鎖の影響を受けない。								
カバーリング	★	2	DR直前	単体	至近	自動	防御中1回	
効果：								
カバームーブ	1	4	カバーリング		自身	自動	シーン1回(SL回)	
効果： カバーリングの射程を20mにする。								
ディフェンダー	1	3	マイナー		自身	自動		
効果： 物理防御力に+3（SLx3）。シーン持続。								
ファミリア	1		アイテム					
効果： 使い魔を1個(SL個）取得。								
ファミリアアタック	1	5	メジャー	20m	単体	感知	使い魔携帯	
効果： 命中判定【感知】の特殊攻撃。［3d+1］[(SL+2)D+CL]の貫通ダメージ。クリティカル：ダイスロール増加。								
トレーニング：感知	1							
効果： 感知基本値+3								
トラッキング	1							
効果： 足跡、痕跡などをもとに追跡する感知判定に+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ウルカの相棒。地鼠族の狩人。
今日も背中に小さな弓兵を乗せてエリンの大地を駆ける！
出自：狩人（親も狩人です。）
境遇：親友（乗る者と乗せる者、二人は運命共同体！）
目的：友情（そして一緒においしいものを食べる！）