キャラクター名: ピーター・シュミーズ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	3	経歴	B-6-5: 引きこもっていたことがある		
経験点	690		B-3-3: 近所では一番の物知りだった		
			C-1-3: 目標としている人がいる（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5	1		14 + 2	2
		敏捷度	5			13	2
体	5	筋力	3	1		9 + 1	1
		生命力	5	1		11	1
心	9	知力	10			19	3
		精神力	10	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	3		
セージ	2		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	5	5	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m ,装填数3	2H	5		2d+ 5	10	6											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 5	11	6											
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 6	10	6											

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
弾丸x5	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□
魔晶石x3	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1615 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳 通話のピアス	
顔	
首 マギスフィア(小)	
背中 マギスフィア(大)	
右手 剛力の指輪	
腰 ガンベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
ジェザイル専用化	50

名誉点 所持 31 /合計 81

その他メモ

冒険に出た理由：友達に勧められて

町から離れたところにあるタビットの小さな集落の出身。
小さい頃は魔動機技術に興味があり、近所の中でもその手の知識に秀でていたことから、
10才の頃に集落を離れ、学徒として魔動機技術の勉強を始める。
（学校に通った＆卒業済のイメージをしてますが、細かくは考えてません）

その後、マギテック協会(的な施設)からの依頼研究等を元手にのんびりとした生活を続けていたが、
ある日、たまたま小耳に挟んだ魔動機シューターのタビット(細かくは考えてません)の冒険譚にいたく感動し、
本人の興味もマギテック・シューターへと移り変わっていく。
それからは仕事もせず部屋に引きこもり、彼の伝記を読みあさりながら、自宅で狙撃のまねごとをする始末。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟