キャラクター名
首塚　鋲打（くびづか　びょうう）

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー	ワークス	大学生	カヴァー	UGNエージェント
オプショナル		年齢	19	性別	男
覚醒	死	衝動	自傷	初期侵食率	34 %
出自	安定した家庭	経験	死と再生	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2		0			2
感覚	1		0			1
精神	3		0			3
社会	2	1	0			3

HP	27
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志	8		調達	5	
運転：			芸術：			知識：	1		情報： 学問		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

合計装甲：	1	合計回避：	0

所持品	
クリスタルシールド	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：屍人	P	N		
ナーネッテ	P　信頼	N　脅威		
パメラ	P　好意	N 疎外感		
モノトーン	P　感服	N 疎外感		
イレ	P 好奇心	N　恐怖		
麻倉	P　感服	N　恐怖		
しぶちょー	P　尽力	N　憐憫		

最大財産P:　16	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
孤独の魔眼	3	4	Au	視界		自動		
効果： 自分を含む範囲攻撃を自分単体に変更させる、シナリオLv回								
特異点定理	3	4	Au	至近	自身	自動		
効果： 《孤独の魔眼》直前に使用、そのメインプロセスの間ガード値を+[Lv]Dする、1シナリオLv回								
グラビティガード	3	3	Au	至近	自身	自動		
効果： ガード時宣言、ガード値+(Lv)D								
時の棺	1	10	Au	視界	単体	自動	100	
効果： 判定を失敗させる、1シナリオ1回								
斥力障壁	3	2	Au	視界	単体	自動		
効果： 対象が受けるダメージ-[1D+Lv*3]する、ラウンド1回								
魔神の盾	3	4	Au	至近	自身	自動		
効果： ガード時宣言、ガード値+[Lv*10]、1シーンLv回								
炎陣	1	2	Au	至近	自身	自動		
効果： カバーしても行動済みにならず行動済みでも使用できる、1メインプロセス1回								
氷の城塞	3	3	St	至近	自身	自動		
効果： 使用したラウンド間ダメージ-[Lv*3]、戦闘移動、全力移動、離脱した場合効果が失われる。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

設定なんて…卓が始まったら出来るさぁ！