

キャラクター名  
白皇 静雅 (はくおう しずまさ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	エンジェルハイロウ					
オプション	年齢		18	性別		
覚醒	生誕	衝動	加虐	初期侵食率		32 %
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	0	0			2	行動値	11
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	11
精神	2	1	2			5	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	7		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	5r+7				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ: UGN					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
獅子戸 魁	P 友情	N 不安			
霧谷 雄吾	P 尊敬	N 不安			
教官	P 感服	N 劣等感			
	P 好奇心	N 憎悪			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		2	残り財産P:		1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ: サラマンダー	2	2						
効果:								
戦いの予感	2	2	セット	至近	自身	自動		
効果: 行動値+Lv×10								
氷の加護	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: S組み合わせ攻撃力+ (Lv×2)								
氷の塔	3	3	メジャー	視界	範囲	対決		
効果: +Lv×3								
焦熱の弾丸	5	1	メジャー	視界		対決		
効果: 攻撃力+Lv+2								
ゆるぎなき心	2		マイナー		自身	自動		
効果: B解除 Lv個								
凍結保存	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--