

キャラクター名 ジャック プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	450		ガキ大将だった		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6			11	1
敏捷度	7			12	2
筋力	3			9	1
生命力	8			14	2
知力	6	1		17+2	3
精神力	10			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリータイマー	3		
セージ	1		

戦闘特技		
ターゲットィング	1-280p	p
魔法拡大/数	1-289p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
-------------	--	--

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 15 /合計 15	

技能	技能レベル	基本			基本追加		必要		
		命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	0						1	0	2
グラッブラー	0								
フェンサー	0								
シューター	0								
鎧と盾								0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 0	12	0	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
妖精使いの宝石 (3~4) x6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 1270 <b>G</b>	預金・借金 <b>G</b>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	12 <sub>m</sub>	36 <sub>m</sub>	2d+ 0	2	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 6	29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

装備品	説明
頭 妖精使いの宝石	
耳 妖精使いの宝石	
顔 妖精使いの宝石	
首 妖精使いの宝石	
背中 妖精使いの宝石	
右手 叡智の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 妖精使いの宝石	

その他メモ	自動失敗チェック
他に生き方がなくて	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔