

キャラクター名 『月明凜華』月ノ夜 叢雲

プレイヤー名

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	13	経歴	記憶がない		
経験点	910		「負けず嫌い」と評されたことがある ガキ大将だった		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	18		38	6	グラップラー	13	アルケミスト	6
体	9	敏捷度	14	29		52 + 2	9	プリースト/戦神ダルクレム	11		
		筋力	11	14		34	5	マジテック	6		
心	4	生命力	11	5		25	4	スカウト	9		
		知力	4	16		24	4	レンジャー	9		
		精神力	5	4		13	2	エンハンサー	7		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	ポーションマスター	2123 p
投げ攻撃	225 p	魔力撃	227 p
カウンター	2120 p	武器習熟/格闘	221 p
鎧貫き	1B39 p	武器習熟II/格闘	221 p
ルーンマスター	1B34 p	マルチアクション	1B39 p
バトルマスター	3143 p	頑強	1B29 p
トレジャーハント	2120 p	魔法拡大/数	1B39 p
ファストアクション	2123 p	足さばき	1B29 p
影走り	2120 p		p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ドラゴンテイル	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
リカバリィ	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	
パークメイル	
クラッシュファンク	
ヒールスプレー	
イニシアティブブースト	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	19	22	18
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	アラミドコート	筋力	回避力	防護点	
盾		1	1	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	23	4	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 20	10	21	10										
ヘビィスパイク+1 グラップラー専用、キック強化 アクセルブローグOM+3&魔法化	1H#	8	1	2d+ 20	10	22	23										
セスタス グラップラー専用、パンチ強化 (銀製)	1H	1	1	2d+ 20	10	21	1										
パワーアングル クワイエトウェポンによってつくられる。魔法ダメージ キック強化	1H#	5	-1	2d+ 18	10	21	15										
アイスワイルド【クローモード】 効果下記参照 パンチ強化	1H	5	1	2d+ 20	9	21	15										
アイスワイルド【ファンクモード】 効果下記参照	1H#	15	1	2d+ 20	10	22	25										

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	54 m	162 m

回避	防護点
2d+ 23	4

HP
81

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	15			
魔動機術	6	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 15

MP
66

装備品	説明
頭 フローティングスフィアI	
耳 フローティングスフィアII	
顔 アルケミーキット	
首 小熊の爪	
背中 野伏のサーマルマント	
右手 手品師の手袋	片方はデアナに
腰 多機能真・ブラックベルト	
足 マギスフィア (小)	
その他聖印 (ダルクレム)	※和服の中にあるため本人や他人からは見られない

装備品	説明
ディスプレイサージャケット	器用の腕輪
左手 敏捷の腕輪	
獣のストラップ(ナクル)	シュラウからの贈り物

その他メモ	自動失敗 チェック
一般技能 誕生日5月24日 仕立て屋3 茶道2	□□□□⑤
生まれはニワン列島 (第2期の舞台で江戸時代ぐらいの発展) でそのことある道場で育った、彼女は戦うことが好きで模擬戦なども積極的に 行う。	□□□□⑩
ニワン列島からニコ学院に入った理由は勉強よりも冒険者サークルに入って強い相手と戦うことが目的で入学した。	□□□□⑮
ニワンにいたころの道場で稽古の相手に本気になりすぎてしまい相手を殺してしまったことがある為そうならないように常に強い相手がいる 環境に行きたかった。	□□□□㉔
	□□□□㉘
	□□□□㉚
	□□□□㉜

