キャラクター名
島津　家仁（いえひと）

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	5	経歴	競い合う友人がいた		
経験点	3150		己に何らかの誓いを立てている		
			一定期間の記憶がない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	4	2		23 + 2	4
		敏捷度	6	5		28	4
体	7	筋力	12			19	3
		生命力	12			19	3
心	3	知力	8	1		12 + 2	2
		精神力	5			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
プリースト/マキシム	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
両手利き	1-283p		p
魔力撃	1-292p		p
二刀流	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	9	8
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 9	9	8	10										
サーベル	1H	10		2d+ 9	9	8	10										
ダガー	1H投	3		2d+ 9	9	8	3										
ダガー	1H投	3		2d+ 9	9	8	3										
ダガー	1H投	3		2d+ 9	9	8	3										
ダガー	1H投	3		2d+ 9	9	8	3										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品		説明
頭		
耳	聖印	
顔		
首		
背中		
右手	宗匠の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

最強の存在になるためレーゼルドーン大陸、テラスティア大陸、アルフレイム大陸へと渡ってきたシャドウの青年。
マキシム様にあの日誓った、必ず辿り着くと。
たとえこの道がどんなに大きな壁や困難にぶち当たろうと後悔はしないと…
己の選択がどのような結果になろうとも、責任から逃げないと…
強い意思と信念を併せ持つ。
成人するまで部族で厳しい訓練を受けていたが、同じ志を持つ友人とお互い切磋琢磨して成長し合った。
成人した後、お互いいつかまた出会うことを約束し、剣術を磨いていく。
しかしアルフレイム大陸へ渡ったのち、敗北を喫する。
友との約束を果たすため命を助ける代わりに記憶の一部を奪われ、いつか取り戻して来いと見逃される。
残っている記憶は、誓いと約束しか残っていない。
剣術の大半もなくし、思い出すように戦闘に明け暮れている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
島津　家仁（いえひと）

プレイヤー名

一般装備品　(消耗チェック)

＜冒険者アイテム＞
疾風の腕輪

＜一般装備品＞
冒険者セット

＜薬草・ポーション＞
救命草x4
魔香草x2
アウェイクポーションx2

＜冒険者技能用アイテム＞
魔晶石3点x3
スカウト用ツール
アンロックキー

＜冒険道具類＞

所持金 4225 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 35 /合計 35