

キャラクター名 スウ プレイヤー名

種族 グラスランナー 種族特徴 マナ不干渉、虫や植物との意思疎通
生まれ 戦士 性別 女 年齢 27
冒険者Lv 11 経歴 引きこもっていたことがある
経験点 2530 罪を犯したことがある
臨死体験をしたことがある

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 11 4 27 4
敏捷度 9 8 29+2 5
筋力 1 17 20 3
生命力 9 10 6 27 4
知力 6 2 19 3
精神力 10 10 6 37 6
技能 Lv.
ファイター 11
スカウト 7
レンジャー 9
エンハンサー 1
アルケミスト 1

戦闘特技
タフネス 2122p マルチガード IB32p
トレジャーハント 2120p
ファストアクション 2123p
治癒適正 2122p
不屈 2123p
ポーションマスター 2123p
防具習熟A/盾 IB31p
かぼう IB36p
頑強 IB29p
超頑強 IB29p
囮攻撃 IB36p

言語 会話 読文
交易共通語 ○ ○
魔動機文明語 ○ ○
グラスランナー語 ○ ○

練技/呪歌/騎芸/賦術
ビートルスキン
バークメイル

技能 レベル 基本 基本 基本追加
命中力 回避力 ダメージ
ファイター 11 15 16 14
グラップラー 0
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 イスカイアの魔動鎧 20 7
盾 グレートウォール 20 -1 3
回避技能 ファイター 合計値 15 12

武器 用法 必要 命中 追加
筋力 修正 命中力 C値 ダメージ 威力
ヘビーフレイル+1 1H両 15 0 2d+ 15 10 15 25
ヘビーフレイル+1 2H 15 -1 2d+ 14 10 15 35

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 31 93 2d+ 15 12 105
魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 0/X 2d+ 12 2d+ 15 2d+ 17 0

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力

装備品 説明
頭
耳
顔 赤の眼鏡 装備している間[睡眠]にならない
首 渦巻き鉢のお守り 近接武器でダメージ判定を行う際、攻撃者に1点の魔法ダメージ
背中 迷彩ローブ 野外で隠蔽判定をする際+2のボーナス
右手 能力増強の腕輪(俊敏) 特定能力値+2、破壊すると+14
腰 多機能ブラックベルト 防護点+1
足 軽業のブーツ 転倒ペナルティを受けなくなる
その他

装備品 説明
左手 月光の指輪 破壊すると精神抵抗+2
アルケミーキット

その他メモ
【経歴】
経歴が大惨事に・・・
お嬢様口調？しか決まっています・・・orz
自動失敗
チェック
○○○○⑤
○○○○⑩
○○○○⑮
○○○○⑳
○○○○㉵
○○○○㊵
○○○○㊿

