キャラクター名
ノエル・ミステール

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	1
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	20

出自	純血種	**運命**	旅	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	12	0	0	12	42 %
知	8	0	0	8	38 %
敏	5	0	0	5	35 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	37
MP	38
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	スラッシュリーフ	1	2						
武器2	アイアンボルト					4			
防具	コート								1
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		25	0	5	29	0	4	5	0
アーツ									
その他									
総計(1)		26 %	2	5 %	29 %	0	4 %	5	1
総計(2)		25 %	0	5 %	29 %	4	4 %	5	1
総計(両)		26 %	2	5 %	29 %	4	4 %	5	1

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			
メンタルドリンク			

所持金： 160	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
マスターハンド	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ヒーリングとファースト・エイドのコスト-1							
ダークエッジ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘終了まで、あなたの攻撃は闇属性になる。さらにダメージを与えた場合、対象は鈍重状態になる							
ソウルシーバー	1/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： あなたの攻撃が敵にダメージを残したとき、あなたはMPを[AL]d6回復。1ラウンド1回使用可能。拡大不可							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵：死にたがり

※完全にキャラ設定によるロマン組みなのでスキル構成以外あまり参考になりません