

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	21
種族	アーシアン			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	現代人			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	9	11	9	9	9	9
ボーナス	5	3	3	3	3	3	3
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	6	4	5	3	3	4	4

HP	53
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具	アタッシュケース					2			
能力値			4	0	5	0	4	8	11
スキル	アーシアン：事故					2	2		
その他	スマートフォン							1	
総計(右)			4	0					
総計(左)					5	4	6	9	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
フラッシュライト*2	
レトルトカレー*3	
栄養ドリンク*3	
スマートフォン	
自動二輪車	

現在重量：	9	所持金：	110	預金・借金：	0
最大重量：	25				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果：対象にカバーを行う。行動済みでも使用でき、未行動時は行動済みにならない								
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動	シーンSL回	
効果：《カバーリング》の射程20m								
ディフェンダー	4	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：物理防御に[+SL*3]。シーン終了まで持続								
ステップ：アース	3	5	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：物理防御と魔法防御に[+SL*3]。シーン終了まで持続								
アイアンクラッド	1	3	DR直後	-	自身	自動	-	
効果：物理ダメージ-[SL*3]								
ダンシングヒーロー	1	1	判定直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果：判定+1D。								
カルチャー：現代世界	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：現代に関する知力判定[+1D]								
トレーニング：筋力	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：筋力基本値に+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「ここ、どこっすか……?というか、さっきまでの事、と言うより自分の名前以外…何も思い出せない…」  
「持っているのはレトルト食品と栄養ドリンク。こりゃまた不健康そうなラインナップっすね…」  
「はあ…一体何が起こったんすかねえ……。ま、今出来ることをやるしかないか」