

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	10
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ドルイド	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	人間			境遇	【??】
出自 (効果)	騎士			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	9	8	8	21	18	6
ボーナス	6	3	2	2	7	6	2
クラス修正	1	2	1	1	1	2	0
他修正					2		
能力値	7	5	3	3	10	8	2

HP	98
MP	97
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	護人の剣	至近	-1	8				-1	
左手									
頭部	護人の帽子				0	3	0		0
胴部	ヒューリンハードコート				1	7	6		0
補助	ヤドリギの腕輪				0	2	3		0
装身具	護人の鞆								
能力値			5	0	3	0	8	13	12
スキル						10	5		
その他									
総計(右)			4	8					
総計(左)			5	0	4	22	22	12	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10	7		17	+ 3 d
トラップ解除	5	1		6	+ 2 d
危険感知	10	7		17	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
冒険者セット	
鍵と錠前	
猟犬	
調理用具	
キャップライト	
望遠鏡	
折りたたみ梯子	

現在重量:	21	所持金:	50000	預金・借金:	
最大重量:	43				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	HP回復3D+CL*3							
ドルイドマスター	5	5	パッシブ					
効果:	感知判定+SL+1							
ハンターアーツ	5	5	パッシブ					
効果:	武器1つで片手が空いている時、物防+SL*2、魔防+SL							
センスエネミー	1		パッシブ					
効果:	感知でエネミー識別							
プレドミナント	1		パッシブ					
効果:	妖魔、魔獣、魔族へのダメージ+4							
ディーバ:ヒーロー	1		効果参照		自身		シナ1	
効果:	ダイスロールに+3D。作成時フェイトが4点に							
ディテクトアタック	1	6	効果参照		自身			
効果:	攻撃と同時に使用。メイン終了時に攻撃対象にエネミー識別							
クイックヒール	1	5	インシアガ		自身		シーン1	
効果:	即座にヒールを使用							
ホーリーストーム	1		ムーブ		自身		シナ1	
効果:	攻撃の対象が妖魔、魔獣、魔族の時、対象:シーンに							
クルーセフィクション	1	3	マイナー		自身			
効果:	アンデッド、妖魔、魔獣、魔族へのダメージ+【精神】。メイン継続							
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	ダメ増加SL*3、シーン継続							
マニフィカート	1	6	効果参照		自身			
効果:	ホーリーウェポンに命中+1D効果を追加							
イビルハント	5	5	6	メジャー	武器	単体	命中	
効果:	武器攻撃。ダメージ+SLD。妖魔、魔獣、魔族には貫通ダメージ							
ターンアンデッド	1	10	メジャー	視界	場面(選択)	魔術	シーン1	
効果:	CL+SLレベル以下のアンデッド、人造生物、機械を即死							

現在重量: 21		所持金: 50000		預金・借金:	
最大重量: 43					

