

キャラクター名  
ソフィア・オネット

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌
生まれ	拳闘士	性別	女
		年齢	28
冒険者Lv	5	経歴	A6-3 予知夢を見たことがある
			C6-3 国王に会ったことがある
経験点	250		A6-1 神の声を聞いたことがある (と信じている)

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	3		18 + 1	3
体	7	敏捷度	7	1		19 + 1	3
		筋力	10			17 + 1	3
心	7	生命力	7			14	2
		知力	12	1		20	3
		精神力	4	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
レンジャー	3		
セージ	1		
エンハンサー	3		

戦闘特技	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
鎧貫き	1B39 p
鎧貫き	1-292p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p
武器習熟A/格闘	1-281p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼットフット	
マッスルベア	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	8	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		1	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値	9	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
アイアンボックス	1H	10	1	2d+ 9	11	9	10											
グラップラー専用。パンチを強化																		
シンプレート	1H#	15	-1	2d+ 7	11	9	25											
グラップラー専用。キックを強化																		
ハードキッカー	1H#	15	-1	2d+ 7	11	9	30											
グラップラー専用。キックを強化																		
チエインスティック	1H	10	1	2d+ 9	11	9	15											
グラップラー専用。パンチを強化																		
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 9	4

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 敏捷の指輪	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

— その他メモ —

物心がつく頃は孤児院にいた。同年代の中では筋が良かったことから、神殿にて僧兵(用心棒的なサムシング)になるよう教育を受ける。ある日のこと、神の声を聞いたことを神官様に告げたことから、利用価値を見出されゴボツ……目をつくら、ゲフゲフ、かけられるようになった。

さらに、魔神の出現を予知夢で見たことを神官様に告げ、神殿のお偉方の耳に入った頃、実際に小規模ながら奈落の魔域が出現した。神殿からクコウが国王や重鎮たちに報告がされ、その後も予知夢を見たことから神殿の影響を増していく。

やがて、クコウが国王から直々に褒められ、国から聖女と認められることに。

それからは、為政者たちが望んだ『予知夢』を見たことにされ、政敵を魔神憑きと称し、正論ばかりで煙たがられる人や財産持ちを破滅させることになる。(為政者側の都合のいい手段として理由付けにされた)

そして、誠実で領民に慕われる領主が魔神憑きとされたことに腹を立てた民衆により、革命が起こり、クコウが国王の首が据え替えられると、聖女とされていたのが一転魔女と言われるようになって、命を狙われる。

少女の存在自体が負の遺産となってしまう、故郷にいられなくなった。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉙  
□□□□㉚

