

キャラクター名 ヤド・カリヤード	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	13	経歴	性別を間違われている期間があった		
経験点	560		知り合いに生き返った人がいる 決して叶わない願いがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	32		49	8	フェンサー	13	ライダー	7
体	10	敏捷度	10	18		35 + 1	6	スカウト	10		
		筋力	10	20		40	6	レンジャー	7		
心	8	生命力	8	5		23	3	セージ	2		
		知力	3	2		13	2	エンハンサー	13		
		精神力	4	6		18	3	アルケミスト	5		

戦闘特技				言語	会話	読文
トレジャーハント	2120p	練体の極意	IB33 p	交易共通語	○	○
ファストアクション	2123p		p	汎用蛮族語	○	○
影走り	2120p		p	魔動機文明語	○	○
治癒適正	2122p		p			
不屈	2123p		p			
必殺攻撃	IB38 p		p			
武器習熟/ソード	221 p		p			
武器習熟S/ソード	IB31 p		p			
精密射撃	IB30 p		p			
鷹の目	IB30 p		p			
武器の達人	IB31 p		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	高所攻撃	
ビートルスキン	攻撃阻害	
マッスルベアー	HP強化	
ガゼルフット	人馬一体	
デーモンフィンガー	トランブル	
ワイドウィング	超高所攻撃	
ケンタウロスレッグ	パラライズミスト	
シェイプアニマル	クリティカルレイ	
ジャイアントアーム	ヴォーパルウエポン	
スパイダーウェブ	インスタントウエポン	
カメレオンカムフラージュ	イニシアティブブースト	
ジプロフェシー		
タイタンフット		
チャージ		

技能	基本	基本	基本	基本追加	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	0				鎧	アラミドコート	15	1	2
グラブラー	0				盾				
フェンサー	13	21	19	19	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	フェンサー	合計値	20	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エストック	2H	11		2d+ 21	9	22	21										
フレイル	2H	10	-1	2d+ 20	9	19	25										
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+ 21	10	19	12										
ヘビーフレイル	2H	1	-1	2d+ 20	9	19	30										
証(銘:青江) ひっきん15	2H	15		2d+ 21	-1	22	40										
スリング	1H投	12		2d+ 21	9	19	12										
ガイスター 使うたびにHP-5 ジャイアントアーム使用時のみ使えます。	2H	1	+1	2d+ 22	-1	22	70										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	38 m	114 m	2d+ 20	3	59						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 9/4	2d+ 16	2d+ 16	2d+ 16	20							

装備品	説明	装備品	説明
頭 決死の鉢巻	捨て身カウンターが可能		
耳 小熊の爪(ディスガジェット)	ウィリ経歴セッション時のみ通話のピアス装備		
顔 勇者の証『技』			
首 血水晶のチョーカー	HP-5 任意のタイミングで破壊したらHP+20		
背中 野伏の姿隠しのマント			
右手 大きな手袋			
腰 多機能ブラックベルト			
足 スパイクヒール	突破でターンが可能となる。		
その他 俊敏の指輪			
		迷彩ローブ	
		左手 大きな手袋	
		アルケミホルダー	

その他メモ		自動失敗
一般技能 料理2 給仕3 子守り5		チェック
学力185 専門2年生		□□□□⑤
孤児院の出身。		□□□□⑩
まだ意識もないほど小さい頃に親を無くし、孤児院で育ってきた。		□□□□⑮
その為孤児院が自分の家となり孤児院の皆を家族と思って暮らしてきている。		□□□□⑳
諸事情で孤児院を出ることになってしまい、奨学金が借りれるニコ学院を選んで寮生活することに決めた。		□□□□㉕
しかし、孤児院を離れることになってからも孤児院の事は好きであり、前々から食事がより一層貧相になっていくのを見過ごせないヤドは		□□□□㉙
冒険者サークルへと入りお金を稼ぎ、孤児院へと寄付することを決めた。		□□□□㉚

