

キャラクター名
マイト・テンペスト

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	♂	年齢	14
冒険者Lv	12	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	9350		蘇った死者を見たことがある 大喧嘩をしたことがある		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	16		32 + 1	5
体	7	敏捷度	7	15		27 + 1	4
		筋力	10	12		29	4
心	7	生命力	6	8		21	3
		知力	3	6		16	2
		精神力	6	13		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	12		
マジテック	1		
スカウト	11		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		
ライダー	12		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
精密射撃	218 p		p
鷹の目	1B30 p		p
必殺攻撃	1B38 p		p
射手の体術	1B29 p		p
武器習熟A/ボウ	1B31 p		p
武器習熟S/ボウ	1B31 p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	特殊能力完全開放
マッスルベア	クリティカルレイ
ガゼルフット	パラライズミスト
高所攻撃	
騎獣強化	
攻撃阻害	
HP強化	
人馬一体	
特殊能力解放	
超高所攻撃	
MP譲渡	
威嚇	
バランス	
極高所攻撃	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	12	17	16	16

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	ボーンベスト		26	6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター	合計値	16	7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーボウ 射程20m 強化済み。	2H	20		2d+ 17	10	19	30										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 17	10	16	3										
トラドール 射程30m、装填3 ぶっちゃけバヨネットのオマケ。	2H	5		2d+ 17	10	3											
バヨネット 用法「2H」のカテゴリ「ガン」に取り付けて使用。命中判定と追加にシューター技能が決定できる。	2H	5		2d+ 17	10	16	15										
マンボウ 射撃時200%のダメージを付与する。命中判定と追加にシューター技能が決定できる。	2H	20	1	2d+ 18	10	20	35										
流星弓シール 射撃時200%のダメージを付与する。命中判定と追加にシューター技能が決定できる。	2H	25		2d+ 17	10	19	55										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 16	7

HP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14/×	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 16

MP
29

装備品		説明
頭	マギスフィア (小)	OP【ターゲットサイト】
耳	蝙蝠の耳飾り	何も見えない状態や、透明な相手に対するペナルティを-2に変更。
顔	狩人の解析鏡	まもちき夫敵陣に敵のLvがわかる。成功時は対象への命中+1 ルシエからのプレゼントその1
首	ポーションインジェクター	あらかじめ装填したポーションを補助動作で使用することが出来る。再装填は1分
背中	えびら	矢を24本まで持ち歩ける。通常10閃牙9魔力2エルブ2竜牙1
右手	敏捷の指輪	
腰	多機能ブラックベルト	ベルト以外の腰用装備を一つ装着できる。
足	ディスプレイサー・ガジェット&子熊の爪	ディスプレイサーの腕に10脚を 膝の装飾品を「任意」に変更して強弱を決定する。1から10のレベルその1。
その他守護者の証【流星】		この装備はその他装備品のみ装着できる。ディスプレイサー・ガジェットなどの効果でつづけることはできない。

装備品		説明
左手	器用の指輪	
	アルケミーキット	賦術の行使と、粗製マテリアルカード生成を行うためのツール。

その他メモ	自動失敗 チェック
フェンデルの端にある、小さな領主の家に生まれた三兄妹の長男坊。代々弓術を身に付ける家系に生まれ、彼もまた森を駆けて弓を番えて獣を狩り、日々を平和に過ごしていた。だがある日、突如アンデッドが村を強襲。からくもソレを撃退することに成功した。…もともと、混乱していたせいとか、彼はその時の詳しい状況は記憶していない。しかし領地の被害は大きく、己の力不足を痛感した彼はニコ学院で冒険者としての修練を始めることにした。だが他に後継ぎがない家族（特に父親）の反発はすさまじく、彼が領地を脱したのは3日に及ぶ大喧嘩の後であった。果たして、彼の行く先に何があるのか…？	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
性格は楽天家のマイペース。良くも悪くも常に余裕のある振る舞いをする。また、食べるのが趣味で大食い且つ悪食、変なモノでも平気で口に入れる。	

