

キャラクター名
サラ・キャンベル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男の娘	年齢	23歳
冒険者Lv	2	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	250		有名人の友達がいる (いた) 本来とは異なる性別で育てられた		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7			15	2
体	10	敏捷度	8			16	2
		筋力	9	1		20	3
心	7	生命力	11			21	3
		知力	7			14	2
		精神力	6			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	2		
レンジャー	1		

戦闘特技		追加攻撃	220 p	投げ攻撃	225 p	全力攻撃	225 p
			0 p				

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	4	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		15		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンナックル	1H拳	5	1	2d+	5	11	5	5									
グラップラー専用。パンチを強化				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1559 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 m	16 m	48 m	2d+	4	5	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	4	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	髪飾り
耳	
顔	
首	
背中	ロングマント
右手	
腰	
足	ブーツ
その他	

装備品	説明
左手	

<p>その他メモ</p> <p>地方貴族の一人息子として生まれたが、娘が欲しかった両親に娘として育てられた。20歳の時、自分を取り巻く環境に嫌気がさし家を飛び出し冒険者になった。最初はうまくいかず、悩んでいた時にその筋では有名な占い師に相談に乗ってもらい友人になる占いを教えてもらい、ある程度はできるようになった</p>	<p>自動失敗チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉜</p> <p>□□□□㉙</p>
--	--