キャラクター名

しょうと（旧PC名：とどろき）

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	8
メインクラス	レクイエム	**暗示**	陥穽
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	114

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	1	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
【兄】	兄は血肉を切り取るその行為を我慢するたびに褒めてくれた。優しかった兄。けれど、なんでだろう。記憶の最期は血に塗れている。
【血の宴】	ちでぬれた。ちでぬれた自分の手を見た。そうして視線を下げれば、もはやガラス玉のようになった母の眼球がこちらを見ていた。
【友達】	自分がどうなるかなんて、どうでもよかった。けれど、あの子供はひどくつらそうだったから、思わず手を伸ばして。拭った頬は、温かかった、きがした。
【学校】	毎日のように続けられる授業。その地獄を、自身は何とも思いはしなかったけど、きっとあの子供達も同じ場所にいたのだ。
【家族】	あたたかだった家族。けれど、確かにそれは幻ではなくて。例え全てが失われてしまったとしても、そこにあったのだ。
【脱走】	この牢獄から抜け出さないと。いつか、取り返しのつかないことになる。きっとこの仲間たちなら、どこへだって行けるから。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
いずく	恋心	3	①②③④⑤	
かつき	独占	3	①②③④⑤	
えいじろう	保護	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	任意の基本パーツを1つ損傷。行動判定、攻撃判定、切断判定のサイコロを振り直せる。
ポジション		援護		オート	0	0-1	ターン1、行動値1減少で他の姉妹のアクションマニューバをコスト0にする
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		子守唄		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃の出目+1
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0-1	妨害２。その後同対象に射撃攻撃１
サブクラス		数多の手管		オート			【うで】【あし】を使用する際、コスト1減少（最低0）
サブクラス		冷障		ラピッド	0	0	転倒
サブクラス		欠陥品		オート			行動判定・切断判定+1 ターン終了ごとに任意のパーツ1損傷
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造3のパーツ追加取得（強化値に縛られない）
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用できる。使用済み、重複不可などは戻らない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援+2　射撃・砲撃攻撃にのみ可。
頭		兄の影		オート		自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		二丁拳銃		アクション	3	0-1	射撃攻撃2+連撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃5
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つをラピッドで使用
腕		たからもの		オート			手鏡
腕		たからもの		オート			お母さんの手帳。
腕		たからもの		オート			家族の写真。手帳に挟んである。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1