キャラクター名	プレイヤー名
リヴェラ	

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
感謝	謝してもしきれない人がいた。まだ「ありがとう」も言っていない…はず、会えたら、最初にその言葉を伝えなければ。ああ、でもその人は誰だったのだろう。どんな人だったろう。
布団	あったかい布団の中、うとうとしながら朝日の中で二度寝。それはあなたにっと、この上ない幸せ。記憶の中ではいつもあたたかい布団の中。でも目覚めているこの世界は…いったいなんなのだろう。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ１つを「ラピッド」として使用する。
腕		肉切り包丁		アクション	3	0	白兵攻撃２。
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃２＋連撃１。
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃２＋切断、攻撃判定の出目＋１。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの		オート			パジャマ
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動１、この移動に対して「移動妨害」は全て無効。
		堕地獄		アクション	参照	自身	あなたはコストの代わりに、任意の未練へ狂気点１点を加える。□あなたの配置エリアが、地獄に変更される。
		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ１つを修復する。
		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
		死人の流儀		ジャッジ	参照	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを１つ損傷する。支援２か妨害２。