アクロバット ★ - パッシヴ - 自身 - 効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3 バタフライダンス ★ - パッシヴ - 自身 - 効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3 バタフライダンス ★ - パッシブ - 自身 - 小りまた。	
メインクラス シーフ Lv.1:	1
サポートクラス ガンスリンガー Lv.1: ガンスリンガー 性別 女	
サポートクラス ガンスリンガー Lv.1: ガンスリンガー 性別 女 称号クラス 年齢 16 種族 ヴァーナ 境遇 渡来 出自 (効果) 冒険者 目標 金銭 サポートクラス ガンスリンガー 上v.1: ガンスリンガー 性別 女 毎齢 16 一次果: 対象に武器攻撃を行う。命中に[+(SL+1)D]。クリでダイス増加・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
称号クラス 年齢 16 数果: 対象に武器攻撃を行う。命中に[+(SL+1)D]。クリでダイス増加	
## 10	
種族 ヴァーナ 境遇 渡来 出自 (効果) 冒険者 目標 金銭 コート・リバーを1個取得	<u> </u>
(効果) 日頃 一次日 効果: キャリバーを1個取得	
(効果) 一・・・ 一・・・ 一・・・ 一・・・ 対果:	
	₫ .
基本値 9 12 17 6 12 6 9	続
ボーナス 3 4 5 2 4 2 3 HP 45 キャリバーガンパード 1 - アイテム - 効果参照 - ウステム -	
クラス修正 0 2 1 0 2 1 0 MP 38	
他修正 アームズマスタリー: 魔導銃 ★ - パッシブ - 自身 - 魔導銃使	₫
能力値 3 6 6 2 6 3 3 フェイト 5 効果: 魔導銃の命中判定[+1D]	
接備品 射程 命中 攻撃 回避 物防 魔防 行動 移動 インターセプト 1 3 リアクション 視界 単体 命中 麒麟 沙地 神界 神界 神界 神界 神界 神界 神界 神	
大手 ガンパタード 10m 0 9 0 0 0 0 0 0 数果:対象が行った射拳攻撃、魔法攻撃に対するリアクジョンを魔導銃を使用した命中判定で行う。対決に勝利するとそ	
石子 ガンバード TOIN O 9 0 0 0 0 0 0 ファニング 1 5 メジャー 武器 SL+1体 命中 魔導銃使肘 左手	A
対象に射撃攻撃を行う。クリでダイス増加 頭部	
リムーブトラップ ★ - パッシブ - 自身	
加引	
T	
数分臭 ・ デバイル	なる
7キル 1 1 1 1 1 1 1 1 1	
 	
総計(右) 6 10	
695-L(Z)	
能力値 スキル その他 合計 ダイス数 所持品	
トラップ探知 6 + 3 d バックパック	
トラップ解除 6 + 3 d HPポーション	
_ 危険感知 6 6 + 2 d MPポーション*2	
エネミー識別 2 + 2 d	
アイテム鑑定 2 + 2 d	
魔術判定 2 + 2 d	
錬金術判定 + d	
現在重量: 3	
最大重量: 14 所持金: 90 預金·借金:	