

キャラクター名
いつもの

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	ナイト♂メア	年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	11	6		24 + 1	4
	敏捷度	11			18	3
体	筋力	1	2		18	3
	生命力	5			20	3
心	知力	12			20	3
	精神力	11			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
コンジャラー	2		
レンジャー	2		
エンハンサー	2		

戦闘特技	説明	レベル	備考
武器習熟A/アックス	1-281p		p
魔力撃	1-292p		p
なぎ払い	1-288p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明	レベル	備考
キャッツアイ			
ビートルスキン			

名誉アイテム	点数
名誉点所持 120 /合計 120	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	9	8	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		18	-1	6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	7	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード	振2H	20		2d+ 9	11	9	40										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ウエポングリップ	○□□○□□
魔晶石3x6	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食7日分x2	○□□○□□
発動体(武器設置)	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	60 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 7	7	35
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 8	25	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品	説明
頭 セーフティメット	致命的なダメージを一度無効
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 器用指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔