

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ソラリス	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 145 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	109
肉体	0	0	0	4		4	行動値	16
感覚	0	1	1	3		5	(非装備時)	16
精神	4	0	0	2		6	戦闘移動	21
社会	4	0	0	6		10	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	20		RC	5		交渉	2	
回避	16		知覚	7		意志	17		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃	射撃	9r+19		3		
支援 セット		0				ダイス+4
支援 メジャー		0				攻撃+12/ダイス+4/C値-1
攻撃 上級	射撃	18r+19		9		C値-3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
UGNボディーアーマー	18	8			

所持品		合計装甲:	8	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費	
Dロイス "戦闘用人格-デュアルフェイス"	P	N			
Eロイス "唯我独尊"	P	N			
Eロイス "ファイトクラブ"	P	N			
Eロイス "覚醒する世界"	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	22	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヴァイタルアップ	1		セット	至近	自身	自動		
効果:	HP+[現在侵蝕率-100]							
戦術	3		セット	視界	シーン(選択)	自動		
効果:	対象がラウンド中に行うメジャーの判定ダイス+LV							
加速する刻	3		イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果:	メインプロセスを行う/シナリオLV回							
オウガバトル	3		マイナー	至近	自身	自動		
効果:	攻撃力+[LV+2]							
コンセ:ノイマン	3		メジャー	-	-	-		
効果:	C値-Lv(下限値7)							
コンバットシステム	3		メジャー/リア	-	-	対決		
効果:	《射撃》判定ダイス+[Lv+1]							
零距离射撃	3		メジャー	至近	-	対決		
効果:	射撃攻撃ダイス+LV/同エンゲージ不可の武器でも至近に攻撃できる							
ポイズンフォッグ	2		メジャー	至近	範囲(選択)	-		
効果:	対象を範囲(選択)に変更/シナリオLV回							
恐怖の一言	2		メジャー	至近	単体	対決		
効果:	命中した対象を[LV*2]mまで移動させる/離脱可							
弱点看破	3		メジャー	視界	単体	自動		
効果:	ラウンド中の対象の攻撃力+[LV*3]							
アドヴァイス	3		メジャー	視界	単体	自動		
効果:	対象が次に行うメジャーアクションC値-1/ダイス+LV							
言葉の盾	1		リア	至近	自身	対決		
効果:	《交渉》でドッジを行う							
リフレックス	1		リア	至近	自身	-		
効果:	C値-Lv(下限値7)							

EA環境840点エネミー/PCコンストラクション作成+追加経験点+150点

