キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エグザイル	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	250 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	2		0	3		5
精神	0		0	3		3
社会	2		0	3		5

HP	110
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	12		射撃			ＲＣ	5		交渉		
回避	8		知覚	5		意志	7		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	10r+12	6	9		
攻撃	白兵	20r+11		17		C値-3/受動ドッジダイス-1
支援済	白兵	28r+11		29		C値-4/受動ドッジダイス-1
イベイジョン		0				難易度：28

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
D：完全獣化	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	【肉体】ダイス+[LV+2]/素手限定							
骨の剣	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	素手のデータを変更する							
コンセ：エグザイル	1		メジャー	-	-	-		
効果：	C値-Lv(下限値7)							
爪剣	1		メジャー	武器	単体	対決		
効果：	白兵攻撃+[LV*2]/受動ドッジダイス-1個							
オールレンジ	1		メジャー	武器	-	対決		
効果：	《白兵》《射撃》判定ダイス+LV							
伸縮腕	1		メジャー	視界	-	対決		
効果：	射程を視界に変更する/判定ダイス-[3-LV]個							
崩れずの群れ	1		オート	至近	自身	自動		
効果：	カバーリングを行う							
献身の盾	1		常時	至近	自身	自動		
効果：	トループでもカバーリングを行える							
イベイジョン	1		常時	至近	自身	自動		
効果：	回避を[判定ダイス*2+技能値]に固定する							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								