

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ハヌマーン		ワークス	FH	エージェントA	カヴァー	
	オプション		年齢			性別	
覚醒		衝動			初期侵食率	160	%
出自		経験			邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	150
肉体	2	1	0	9		12	行動値	9
感覚	3		0	-1		2	(非装備時)	10
精神	2		0	4		6	戦闘移動	15
社会	1		0	1		2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	20		射撃			RC	5		交渉		
回避	14		知覚			意志	16		調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	3
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	16r+20		14		攻撃+6/HP-6
攻撃	白兵	20r+20		29		C値-3/HP-7
攻撃+戦術	白兵	24r+20		29		C値-3/HP-7
回避+エンハンス	白兵	16r+14				C値-1/シナリオ3回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
インターセプトアーマー		5		-1	

所持品		合計装甲:	5	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	マス	消費
Eロイス “奈落の修羅”	P	N			
Eロイス “敗者死すべし”	P	N			
Eロイス “尽きせぬ力”	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	10	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヴァイタルアップ	1		セット	至近	自身	自動		
効果: HP+[現在侵蝕率-100]								
加速する刻	1		イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果: メインプロセスを行う/シナリオLV回								
赫き剣	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 武器作成/HP-[LV*2]以下								
コンセ:ブラム	1		メジャー	-	-	-		
効果: C値-Lv(下限値7)								
鮮血の一撃	1		メジャー	武器	-	対決		
効果: 《白兵》ダイス+[Lv+1]/HP-2								
血族	1		メジャー	-	-	対決		
効果: 攻撃+LV								
一閃	1		メジャー	武器	-	対決		
効果: 全力移動を行う								
獅子奮迅	1		メジャー	武器	範囲(選択)	対決		
効果: 対象を範囲(選択)に変更/シーンLV回								
ブラッドバーン	1		メジャー	-	-	対決		
効果: 攻撃+[LV*4]/メイン後にHP-5								
フィジカルエンハンス	1		メジャー/リア	-	-	-		
効果: 【肉体】【感覚】のC値-1/シナリオLV回								
冥府の棺	1		オート	至近	自身	自動		
効果: 暴走以外のバッドステータスを受けた直後に使用して1つ回復する/重圧を受けていても使用できる								
不死不滅	3		オート	至近	自身	自動		
効果: 戦闘不能時にHP+[LV*10]で復活/シナリオ1回								
	★							
効果:								

EA環境840点エネミーのサブエネミー