

キャラクター名 サミラ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ダークドワーフ	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	49歳
冒険者Lv	4	経歴	同胞に家族を傷付けられた		
経験点	1290		大恋愛をしたことがある 人族に弱みを握られている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.	
技	7	器用度	17	2		26 + 1	4	ファイター	4		
		敏捷度	5			12	2	エンハンサー	3		
体	11	筋力	9	2		22	3	アルケミスト	1		
		生命力	4	4		19	3	ライダー	4		
心	8	知力	4			12	2				
		精神力	17	1		26	4				

戦闘特技				
全力攻撃	225	p		p
武器習熟A/スピア	1B31	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
アンチボディ	
キャッツアイ	
チャージ	
騎獣強化	
高所攻撃	
探索指令	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
地位：例外的存在	70
【ファルアネス重装馬闘技】入門	50
秘伝《猛虎突撃の型》習得	20

名誉点 所持 5 /合計 145

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	4	8	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			防備点		
	ランク	筋力	回避力	鎧	盾	
プレートアーマー		21	-2			7
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	ファイター		合計値	4		7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12																				
ノーマルランス 騎乗時、ダメージ+2	1H	20	-1	2d+ 7	10	8	30																					
				2d+																								
				2d+																								

一般装備品 (消耗チェック)	
冒険者セット	○□□○□□
保存食 (一週間分) x3	○□□○□□
	○□□○□□
ドラゴンインファントの騎獣契約証	○□□○□□
	○□□○□□
アイアンリベット	○□□○□□

ウィンドコート	○□□○□□		
	○□□○□□		
金のマテリアルカード・A級x7	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	3700	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 4	7	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 8	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰	
足 アルケミーキット	
その他	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
昔、戦場で出会ったドワーフと結ばれ、身分を偽り人族社会の小さな村で暮らしていたしかし追っ手のダークドワーフに、目の前で夫と息子と娘を惨殺され、なす術もないまま連れ去られるそのまま懲罰を兼ね慰み者として囚われていたが、隙をついて彼らを殺し復讐を果たすそれ以来は人族社会で暮らしている	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉓
	○□□□㉗
	○□□□㉚
	○□□□㉞
ショッキングな過去は普段記憶しておらず、夫や子供達と一緒に暮らしていた頃のおとなしい性格をしているしかし蛮族をはじめとする敵を前にすると、凶悪な第二人格が目覚める	○□□□③