

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	斥候	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7			17	2	フェアリーテイマー	6		
体	7	敏捷度	8	2		20	3	スカウト	5		
		筋力	6			13	2				
心	6	生命力	6	2		15	2				
		知力	9	4		19	3				
		精神力	12	4		22	3				

戦闘特技		値	補正
トレジャーハント	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲットィング	1-280p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	1-283p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

所持金	21200	G	預金・借金	G
-----	-------	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	20	60	2d+	0	33
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	8	40	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	9			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
左手	_____

— その他メモ —

2,4,2,4, アルカナ No. []

※No. 1【愚者】の用に希望するアルカナの記入、ローマ数字なのは製作者の趣味。愚者、審判、世界の三つは選択不可。またキャラクター設定には成長要素があるとよし。

・作成時の備考
追加経験点+12000 所持金+20000 成長12でスタート
初期名誉点は0からスタートだが、代わりに装備の専用化は物語開始前に四つまで無償で可能。 物語開始後は有償に

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□㉓
□□□□㉗
□□□□㉛
□□□□㉟