

キャラクター名
間宮 晃/昴

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー		ワークス	レネガイドビーイングA	カヴァー	探偵
オプション			年齢	24	性別	男(身体は女)
覚醒	死	衝動	殺戮	初期侵食率	41 %	
出自	半身	経験	死と再生	邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	4		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品: 髪留め	
情報収集チーム	
空色の鉱石	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
戦闘用人格	P	N		
昴	P 純愛	N 偏愛		
獅子重碌	P 誠意	N 不安		
	P	N 恥ずい		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1		常時				RB	
効果:	衝動判定のダイス+LV							
オリジン:ヒューマン	1	2	マイナー				RB	
効果:	シーン中あらゆる達成値+LV							
氷炎の剣	3	3	マイナー					
効果:	武器作成							
地獄の氷炎	5	2	マイナー					
効果:	攻撃力+LV*3							
ライトスピード	1	5	マイナー				100	
効果:	メジャーアクションを2回行う							
コンセ:サラマンダー	2	2	メジャー					
効果:	C値-LV							
炎神の怒り	3	3	メ/リ				肉体	
効果:	肉体ダイス+LV+1 HP3消費							
煉獄魔神	3	3					リミット	
効果:	攻撃力+LV*3							
一閃	1	2	メジャー				白兵	
効果:	全力移動後攻撃							
クロスバースト	4	4	メジャー				80	
効果:	攻撃力+LV*4 ダイス-2							
メモリー	◇							
効果:								
軽功	★							
効果:								
自動体温	★							
効果:								

まみや あきら/すばる

晃が兄、昴が妹の双子の兄妹
兄は生まれる前に死んでしまったがその際覚醒し妹の身体に入り現在は共存関係にある

「ローレライラバイ」経験点28点
「コバルト・プラン」経験点27点
「夢見る夢語り」経験点25点
「パーフェクト・グレイ」経験点33点
「潮騒とエトワール」経験点18点
「Defective Balancer」経験点49点
「3日後に死ぬPC1」経験点30点
「Illness in Evil」経験点26点
「ヴォーパル・パニー・ダンス」経験点26点
CP『カムパネラに託けを』1話「天結のアンタレス」経験点32点
CP『カムパネラに託けを』2話「落花とアドウェナ」経験点29点
CP『カムパネラに託けを』3話「カムパネラに餞を」経験点32点
「ネヴァー・エヴァー・ランドと夜の笛」経験点30点