キャラクター名
セノ・ウォール

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス オルクス	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢	28	性別	
覚醒	償い	衝動	闘争	初期侵食率	34 %
出自	兄弟	経験	敵性組織	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	3	1	3			7
精神	1	0	0			1
社会	3	0	0			3

HP	23
行動値	15
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	1		交渉	2	
回避			知覚	1		意志			調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
兄弟（アニチェート）	P 好奇心	N 恥辱		
FHエージェント（レイ・ウォール）	P 誠意	N 隔意		
ヨハン・C・コードウェル	P 庇護	N 不信感		
春日恭二	P 執着	N 嫌気		
黄河大輝	P 執着	N 憎悪		
吹野桜雪	P 信頼	N 偏愛		
西園寺里緒	P 尽力	N 猜疑心		

最大財産P: 14	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
領域の盾	2	4	オート	至近	単体	自動		
効果：	対象がカバーリングを行う。行動決定は対象							
領域の守護者	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果：	領域の盾の範囲を視界に変更。１シーン１回							
ヒール	2	3	メジャー	視界	単体	自動		
効果：	対象のHPを(Lv)D+【精神】点回復							
導きの華	2	2	メジャー	視界	単体	自動		
効果：	対象の達成値+[Lv*2]。購入判定には不可。							
要の陣形	1	3	メジャー	-	３体	-		
効果：	３体に変更。１シナリオLv回							
無上厨師	1							
効果：								
不可視の領域	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

元FHエージェント。同じくFHエージェントだった兄のアニチェートとともに反逆し、UGNに身を置いた。
FHのやり方に疑問を持ち、UGNへと門戸を叩く。もちろん様々な批判はあったものの、なんとかUGNエージェントになった。

他の兄弟———レイ・ウォールやシルバ・ウォールは、そのままFHに残ったまま。