キャラクター名: ギル

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	7	経歴	友達に勧められて		
経験点	650		恥ずかしいあだ名を持っている（いた）		
			誰かを救ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5	3		16	2
		敏捷度	3	1		12	2
体	7	筋力	5			12	2
		生命力	14			21	3
心	14	知力	6	2		22 + 2	4
		精神力	5	5		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	7		
スカウト	2		
レンジャー	6		
セージ	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

妖精の宝石	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 12280 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	11			

戦闘特技

治癒適性	2122p		p
鋭い目	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 79 /合計 79

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	宝石ケース	土・水氷・炎・光
背中		
右手	知力の腕輪	知力+2
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

森の奥にある村でひっそりと暮らしていて、妖精とよく話してたことから一人遊び野郎とか言われていた。
ある日、傷ついた冒険者が村に迷い込み、その人を妖精さんに頼んで助けたことで冒険の話とか色々教えてくれた。
その日から、友達にも冒険者の話をしていたら友達からそんなに興味津々に話すなら、冒険者になったら？と言われる。

図書館で本を読み、散歩と言いながら近場の森やらを散歩するのが趣味。

大きな街、王国に入ったことで僕は目に映るすべての事柄が新鮮に見えた。
多種多様な人たちが、そこにいた。道でボロボロになりながら寝そべる人。
偉そうに喋いながらよくわからない高そうなものを食べる人。
すべてが新鮮で、とても、とても――怖かった。
ここでやっていけるのだろうか。ああいう風にならないのだろうか。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟