

キャラクター名 インデックス	プレイヤー名
-------------------	--------

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	女性	年齢	不明
冒険者Lv	7	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	80		才能を絶賛されたことがある 国王に会ったことがある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	3		24	4				
体	0	敏捷度	12	4		28 + 2	5	セージ	4		
		筋力	1	1		2	0	バード	7		
心	13	生命力	9			9	1				
		知力	6	5		24 + 1	4				
		精神力	18	3		34	5				

戦闘特技	
呪歌追加	2-228p
終律増強	2-227p
特殊楽器習熟	2-229p
楽素転換	2-231p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	○
ミアキス語	○	
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
冬の寒風	
モラル	
ノイズ	
レジスタンス	
夏の生命	
ブレイク	
アトリビュート	
華の宴	
蛇穴の苦鳴	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	クロスアーマー		1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミューズのホルン	2H			2d+ 0		0											
<small>呪歌の連射が威力以上ならば楽素をさらに1つ追加で発生させる。発生するのは基本楽素および追加楽素から選択/専用化楽素</small>				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	32 _m	96 _m	2d+ 0	2	32

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9	2d+ 9	2d+ 8	2d+ 12	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳 修道服	専用化：HP
顔 ひらめき眼鏡	
首	
背中	
右手 知力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
・アルカナ No.IX【隠者】 ・一般技能：通訳(リンギスト)：レベル5 司書(ライブラリアン)：レベル5 概要：インデックスは、あらゆる魔術の知識(魔動機術は除く)を知り尽くしている見た目は少女のグラスランナーです。完全記憶能力を持っており、1度知覚した物は何であろうと完璧に記憶して忘れる事ができません。その能力によって彼女は、旅先で覚えた言語や曲を組み合わせてバードとしての高い実力を誇っています。通訳や司書、そして学者としても優秀ですが意外にも身軽で、スカウトとしてもそれなりの活躍を見せます。現在彼女は駅で偶然見かけた呪われた少女"ほむら"を助けようとする一方向的に追いかけています。また、種族と能力が相まってか魔動機術を除くあらゆる魔術に対して有利に立ち回れる事ができるようです。 性格：思いやりがあり、自分の知識を使って他人を助けたいという気持ちを強く持っています。助けようと思った人物の為にどこからでも現れ、その神出鬼没さを気味悪がられて結局助けられません。しかし、高い知識を持つ反面、自分が魔術を使えないという事に激しい劣等感を	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

