

キャラクター名
【紅の彗星】レミリア＝スカークレット

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	♀	年齢	6
冒険者Lv	9	経歴	大きな失敗をしたことがある		
経験点	1980		始まりの剣を求めている(いた)		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	8		20 + 2	3
体	10	敏捷度	7	2		16	2
		筋力	11	6		27 + 2	4
心	4	生命力	7	2		19	3
		知力	7	3		14	2
		精神力	7	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
スカウト	5		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	4		
ライダー	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
全力攻撃	225 p		p
頑強	218 p		p
頑強II	2121 p		p
全力攻撃II	2125 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
マッスルベアー			
ガゼルフット			
ビートルスキン			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	9	12	11	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要値		
ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	プレートアーマー	21	-2	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	9	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	2H	23		2d+ 12	10	14	38										
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 12	10	14	28										
モール	2H	20	1	2d+ 13	12	13	35										
ドラゴンスレイヤー	2H	28	1	2d+ 13	10	15	43										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 9	8

HP
91

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	防塵マスク
首	
背中	烈火のプレート どこでも装備可能 クリティカル無効効果無効
右手	怪力の腕輪 筋力+2
腰	ブラックベルト 防護+1
足	
その他	

装備品	説明
左手	器用の腕輪

<p>— その他メモ</p> <p>ある日 絵本を読みお母さんに相談した だが認めてもらえずそのまま過ごすことになった</p> <p>違う日にお母さんお父さんが死亡してしまった</p> <p>生活が苦しくなったレミリアは</p> <p>「強くなる」</p> <p>と決心し 弱音をはかなくなりいつの間にか 紅茶 などの大人が飲むような物を飲むまでに</p> <p>そこまで強くなったレミリアは特訓をするようになり</p> <p>絵本を読む</p> <p>その時に始まりの剣 というものがあるのを知って 一時期は求めたが諦めた</p> <p>そして今も求めている だが 迷子になり 大きな失敗を犯す</p> <p>一期一会亭という宿があることを知り 進んだレミリアは 一期一会亭でお金を稼ぐことになった</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p>
--	--

