キャラクター名: ヤマト・カザミネ（風峰　大和）

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴	蘇った死者を見たことがある		
経験点	1270		大きな失敗をしたことがある		
			体に傷痕がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	12			18	3
		敏捷度	8			14	2
体	11	筋力	10			21	3
		生命力	6			17	2
心	12	知力	9	1		22	3
		精神力	6			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技

武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 35 /合計 35

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	2H	13		2d+ 5	10	6	23										
				2d+													
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
保存食　一週間	○□□○□□
.スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1955 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 4	3

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

「・・・俺は・・・どうしたらいいんだ・・・俺は・・・何を選択すればいいんだ」
手芸大好きな趣味人ハイスペやろう　弟に溺愛されている　弟自身それを隠しているがバレバレでこの気持にどう答えたらいいのか迷っている
　村に盗賊に襲われなんとか逃げ出す　背中にある切り傷はその際についたもの　趣味は手芸でなかなかの腕である
だが弟のことになれば無鉄砲に突っ込むことも稀によくある

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟