

キャラクター名 サノカマイ・イチジン プレイヤー名 _____

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	斥候	性別	男性	年齢	27歳
冒険者Lv	6	経歴	戦いで逃げたことがない		
経験点	2600		蛮族に忘れられない傷をつけられた 戦場に置き去りにされた		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	4	1	19	3
		敏捷度	1	3	18	3
体	11	筋力	12	3	26 + 2	4
		生命力	9	4	24	4
心	5	知力	12	1	18	3
		精神力	10	3	18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
スカウト	6		
エンハンサー	6		
アルケミスト	1		

戦闘特技	値	備考
トレジャーハント	2120 p	p
武器習熟A/ソード	1B31 p	p
必殺攻撃	1B38 p	p
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベア	
ストロングブラッド	
ケンタウロスレッグ	
リカバリア	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
名誉人族	250

名譽点 所持 200 /合計 450

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	6	9	9	10
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	必要 筋力	必要 回避力	必要 防護点
鎧 プレストアーマー		10		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能 フェンサー			合計値 9	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
斬鉄剣	2H	10	1	2d+ 10	9	12	30										
命中自動成功で防護貫通する				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
金のマテリアルカードA×25	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食(人間換算3週間分)	○□□○□□
魔晶石3点×25	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
所持金 2045 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 9	6	42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 10	2d+ 9	18

装備品	説明
頭 被り笠	
耳 _____	
顔 _____	
首 _____	
背中 _____	
右手 大きな手袋 武器の必要筋力-5	
腰 _____	
足 _____	
その他 怪力の腕輪	

装備品	説明

左手 大きな手袋	

その他メモ	自動失敗 チェック
テーマはサムライドレイク。	
かつては優秀なドレイクの戦士だったが他のドレイクとの戦に負け、誇りである角と魔剣を折られてしまう。	□□□□⑤
失意の中ドレイクとしては珍しく兄妹思いの弟の手助けもあり、蛮族のスバイ達の船に寄せられ人族の街へ流れ着く。	□□□□⑩
幸か不幸か片角が折れているせいでちょっと角が大きいナイトメアと勘違いされ、蛮族であることはバシバシに生活することが出来た。	□□□□⑮
そして共にやってきた蛮族のスバイ達に紛れ、過去の己に打ち勝つために剣の修行と冒険者としての活動を始める。	□□□□⑳
後にリカントのラミアスと因縁がつくようになる。	□□□□㉑
限定竜化を行うと本来は黄金の竜になっていたが、現在は色が落ち鈍色の竜になる。	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔