

キャラクター名
アリエル・ヨーム

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	神の声を聞いたことがある (と信じている)		
経験点	0		商売を手伝ったことがある 本から大きな影響を受けたことがある		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6			17 + 1	3
体	10	敏捷度	12			23 + 1	4
		筋力	5			15	2
心	5	生命力	10			20	3
		知力	7			12	2
		精神力	10			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
フェアリーティマー	1		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技		値	修正	備考
両手利き	223	p		p
回避行動	218	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	名前	レベル	経験値

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	7	5
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー	合計値		8 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	5	8										
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	5	8										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
宝石x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
ハーフマント	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	55 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 8	2	29
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 3	2d+ 5	2d+ 6	2d+ 5	18	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	宝石ケース 宝石が4つまで入る。
背中	
右手	能力増強の指輪 能力値1つを+1する。
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	能力増強の指輪 能力値1つを+1する。

その他メモ	自動失敗チェック
情報屋の親について回っていたため自然の中で過ごして育った。 自然の中で生き抜くために速さを身につけた。	○□□□⑤
性格：あざとさを狙った腹黒さ。	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕