

キャラクター名	プレイヤー名
影山蔵人 (かげやまくらひと)	

シンドローム	モルフェウス	ワークス	FHセルリーダーB	カヴァー	闇医者
	モルフェウス				
オプション		年齢	45~50代	性別	男
覚醒	渴望	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	権力者の血統	経験	伝説	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2		0			2	行動値	15
感覚	4		2	1		7	(非装備時)	15
精神	0		1			1	戦闘移動	20
社会	2		0			2	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC			交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:	裏社会	3
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
キーンナイフ		0	1	5		命中0、常備化2、対象の装甲値-5
Get lost	射撃	9r+4	1	5+10		$2 \times (C=2) + 100\% (F=1) + 12\% (A=1) + 10\% (B=1) + 10\% (C=1) + 10\% (D=1) + 10\% (E=1) + 10\% (F=1) + 10\% (G=1) + 10\% (H=1) + 10\% (I=1) + 10\% (J=1) + 10\% (K=1) + 10\% (L=1) + 10\% (M=1) + 10\% (N=1) + 10\% (O=1) + 10\% (P=1) + 10\% (Q=1) + 10\% (R=1) + 10\% (S=1) + 10\% (T=1) + 10\% (U=1) + 10\% (V=1) + 10\% (W=1) + 10\% (X=1) + 10\% (Y=1) + 10\% (Z=1) + 10\% (AA=1) + 10\% (AB=1) + 10\% (AC=1) + 10\% (AD=1) + 10\% (AE=1) + 10\% (AF=1) + 10\% (AG=1) + 10\% (AH=1) + 10\% (AI=1) + 10\% (AJ=1) + 10\% (AK=1) + 10\% (AL=1) + 10\% (AM=1) + 10\% (AN=1) + 10\% (AO=1) + 10\% (AP=1) + 10\% (AQ=1) + 10\% (AR=1) + 10\% (AS=1) + 10\% (AT=1) + 10\% (AU=1) + 10\% (AV=1) + 10\% (AW=1) + 10\% (AX=1) + 10\% (AY=1) + 10\% (AZ=1) + 10\% (BA=1) + 10\% (BB=1) + 10\% (BC=1) + 10\% (BD=1) + 10\% (BE=1) + 10\% (BF=1) + 10\% (BG=1) + 10\% (BH=1) + 10\% (BI=1) + 10\% (BJ=1) + 10\% (BK=1) + 10\% (BL=1) + 10\% (BM=1) + 10\% (BN=1) + 10\% (BO=1) + 10\% (BP=1) + 10\% (BQ=1) + 10\% (BR=1) + 10\% (BS=1) + 10\% (BT=1) + 10\% (BU=1) + 10\% (BV=1) + 10\% (BW=1) + 10\% (BX=1) + 10\% (BY=1) + 10\% (BZ=1) + 10\% (CA=1) + 10\% (CB=1) + 10\% (CC=1) + 10\% (CD=1) + 10\% (CE=1) + 10\% (CF=1) + 10\% (CG=1) + 10\% (CH=1) + 10\% (CI=1) + 10\% (CJ=1) + 10\% (CK=1) + 10\% (CL=1) + 10\% (CM=1) + 10\% (CN=1) + 10\% (CO=1) + 10\% (CP=1) + 10\% (CQ=1) + 10\% (CR=1) + 10\% (CS=1) + 10\% (CT=1) + 10\% (CU=1) + 10\% (CV=1) + 10\% (CW=1) + 10\% (CX=1) + 10\% (CY=1) + 10\% (CZ=1) + 10\% (DA=1) + 10\% (DB=1) + 10\% (DC=1) + 10\% (DD=1) + 10\% (DE=1) + 10\% (DF=1) + 10\% (DG=1) + 10\% (DH=1) + 10\% (DI=1) + 10\% (DJ=1) + 10\% (DK=1) + 10\% (DL=1) + 10\% (DM=1) + 10\% (DN=1) + 10\% (DO=1) + 10\% (DP=1) + 10\% (DQ=1) + 10\% (DR=1) + 10\% (DS=1) + 10\% (DT=1) + 10\% (DU=1) + 10\% (DV=1) + 10\% (DW=1) + 10\% (DX=1) + 10\% (DY=1) + 10\% (DZ=1) + 10\% (EA=1) + 10\% (EB=1) + 10\% (EC=1) + 10\% (ED=1) + 10\% (EE=1) + 10\% (EF=1) + 10\% (EG=1) + 10\% (EH=1) + 10\% (EI=1) + 10\% (EJ=1) + 10\% (EK=1) + 10\% (EL=1) + 10\% (EM=1) + 10\% (EN=1) + 10\% (EO=1) + 10\% (EP=1) + 10\% (EQ=1) + 10\% (ER=1) + 10\% (ES=1) + 10\% (ET=1) + 10\% (EU=1) + 10\% (EV=1) + 10\% (EW=1) + 10\% (EX=1) + 10\% (EY=1) + 10\% (EZ=1) + 10\% (FA=1) + 10\% (FB=1) + 10\% (FC=1) + 10\% (FD=1) + 10\% (FE=1) + 10\% (FF=1) + 10\% (FG=1) + 10\% (FH=1) + 10\% (FI=1) + 10\% (FJ=1) + 10\% (FK=1) + 10\% (FL=1) + 10\% (FM=1) + 10\% (FN=1) + 10\% (FO=1) + 10\% (FP=1) + 10\% (FQ=1) + 10\% (FR=1) + 10\% (FS=1) + 10\% (FT=1) + 10\% (FU=1) + 10\% (FV=1) + 10\% (FW=1) + 10\% (FX=1) + 10\% (FY=1) + 10\% (FZ=1) + 10\% (GA=1) + 10\% (GB=1) + 10\% (GC=1) + 10\% (GD=1) + 10\% (GE=1) + 10\% (GF=1) + 10\% (GG=1) + 10\% (GH=1) + 10\% (GI=1) + 10\% (GJ=1) + 10\% (GK=1) + 10\% (GL=1) + 10\% (GM=1) + 10\% (GN=1) + 10\% (GO=1) + 10\% (GP=1) + 10\% (GQ=1) + 10\% (GR=1) + 10\% (GS=1) + 10\% (GT=1) + 10\% (GU=1) + 10\% (GV=1) + 10\% (GW=1) + 10\% (GX=1) + 10\% (GY=1) + 10\% (GZ=1) + 10\% (HA=1) + 10\% (HB=1) + 10\% (HC=1) + 10\% (HD=1) + 10\% (HE=1) + 10\% (HF=1) + 10\% (HG=1) + 10\% (HH=1) + 10\% (HI=1) + 10\% (HJ=1) + 10\% (HK=1) + 10\% (HL=1) + 10\% (HM=1) + 10\% (HN=1) + 10\% (HO=1) + 10\% (HP=1) + 10\% (HQ=1) + 10\% (HR=1) + 10\% (HS=1) + 10\% (HT=1) + 10\% (HU=1) + 10\% (HV=1) + 10\% (HW=1) + 10\% (HX=1) + 10\% (HY=1) + 10\% (HZ=1) + 10\% (IA=1) + 10\% (IB=1) + 10\% (IC=1) + 10\% (ID=1) + 10\% (IE=1) + 10\% (IF=1) + 10\% (IG=1) + 10\% (IH=1) + 10\% (IJ=1) + 10\% (IK=1) + 10\% (IL=1) + 10\% (IM=1) + 10\% (IN=1) + 10\% (IO=1) + 10\% (IP=1) + 10\% (IQ=1) + 10\% (IR=1) + 10\% (IS=1) + 10\% (IT=1) + 10\% (IU=1) + 10\% (IV=1) + 10\% (IW=1) + 10\% (IX=1) + 10\% (IY=1) + 10\% (IZ=1) + 10\% (JA=1) + 10\% (JB=1) + 10\% (JC=1) + 10\% (JD=1) + 10\% (JE=1) + 10\% (JF=1) + 10\% (JG=1) + 10\% (JH=1) + 10\% (JI=1) + 10\% (JJ=1) + 10\% (JK=1) + 10\% (JL=1) + 10\% (JM=1) + 10\% (JN=1) + 10\% (JO=1) + 10\% (JP=1) + 10\% (JQ=1) + 10\% (JR=1) + 10\% (JS=1) + 10\% (JT=1) + 10\% (JU=1) + 10\% (JV=1) + 10\% (JW=1) + 10\% (JX=1) + 10\% (JY=1) + 10\% (JZ=1) + 10\% (KA=1) + 10\% (KB=1) + 10\% (KC=1) + 10\% (KD=1) + 10\% (KE=1) + 10\% (KF=1) + 10\% (KG=1) + 10\% (KH=1) + 10\% (KI=1) + 10\% (KJ=1) + 10\% (KK=1) + 10\% (KL=1) + 10\% (KM=1) + 10\% (KN=1) + 10\% (KO=1) + 10\% (KP=1) + 10\% (KQ=1) + 10\% (KR=1) + 10\% (KS=1) + 10\% (KT=1) + 10\% (KU=1) + 10\% (KV=1) + 10\% (KW=1) + 10\% (KX=1) + 10\% (KY=1) + 10\% (KZ=1) + 10\% (LA=1) + 10\% (LB=1) + 10\% (LC=1) + 10\% (LD=1) + 10\% (LE=1) + 10\% (LF=1) + 10\% (LG=1) + 10\% (LH=1) + 10\% (LI=1) + 10\% (LJ=1) + 10\% (LK=1) + 10\% (LL=1) + 10\% (LM=1) + 10\% (LN=1) + 10\% (LO=1) + 10\% (LP=1) + 10\% (LQ=1) + 10\% (LR=1) + 10\% (LS=1) + 10\% (LT=1) + 10\% (LU=1) + 10\% (LV=1) + 10\% (LW=1) + 10\% (LX=1) + 10\% (LY=1) + 10\% (LZ=1) + 10\% (MA=1) + 10\% (MB=1) + 10\% (MC=1) + 10\% (MD=1) + 10\% (ME=1) + 10\% (MF=1) + 10\% (MG=1) + 10\% (MH=1) + 10\% (MI=1) + 10\% (MJ=1) + 10\% (MK=1) + 10\% (ML=1) + 10\% (MM=1) + 10\% (MN=1) + 10\% (MO=1) + 10\% (MP=1) + 10\% (MQ=1) + 10\% (MR=1) + 10\% (MS=1) + 10\% (MT=1) + 10\% (MU=1) + 10\% (MV=1) + 10\% (MW=1) + 10\% (MX=1) + 10\% (MY=1) + 10\% (MZ=1) + 10\% (NA=1) + 10\% (NB=1) + 10\% (NC=1) + 10\% (ND=1) + 10\% (NE=1) + 10\% (NF=1) + 10\% (NG=1) + 10\% (NH=1) + 10\% (NI=1) + 10\% (NJ=1) + 10\% (NK=1) + 10\% (NL=1) + 10\% (NM=1) + 10\% (NO=1) + 10\% (NP=1) + 10\% (NQ=1) + 10\% (NR=1) + 10\% (NS=1) + 10\% (NT=1) + 10\% (NU=1) + 10\% (NV=1) + 10\% (NW=1) + 10\% (NX=1) + 10\% (NY=1) + 10\% (NZ=1) + 10\% (OA=1) + 10\% (OB=1) + 10\% (OC=1) + 10\% (OD=1) + 10\% (OE=1) + 10\% (OF=1) + 10\% (OG=1) + 10\% (OH=1) + 10\% (OI=1) + 10\% (OJ=1) + 10\% (OK=1) + 10\% (OL=1) + 10\% (OM=1) + 10\% (ON=1) + 10\% (OO=1) + 10\% (OP=1) + 10\% (OQ=1) + 10\% (OR=1) + 10\% (OS=1) + 10\% (OT=1) + 10\% (OU=1) + 10\% (OV=1) + 10\% (OW=1) + 10\% (OX=1) + 10\% (OY=1) + 10\% (OZ=1) + 10\% (PA=1) + 10\% (PB=1) + 10\% (PC=1) + 10\% (PD=1) + 10\% (PE=1) + 10\% (PF=1) + 10\% (PG=1) + 10\% (PH=1) + 10\% (PI=1) + 10\% (PJ=1) + 10\% (PK=1) + 10\% (PL=1) + 10\% (PM=1) + 10\% (PN=1) + 10\% (PO=1) + 10\% (PP=1) + 10\% (PQ=1) + 10\% (PR=1) + 10\% (PS=1) + 10\% (PT=1) + 10\% (PU=1) + 10\% (PV=1) + 10\% (PW=1) + 10\% (PX=1) + 10\% (PY=1) + 10\% (PZ=1) + 10\% (QA=1) + 10\% (QB=1) + 10\% (QC=1) + 10\% (QD=1) + 10\% (QE=1) + 10\% (QF=1) + 10\% (QG=1) + 10\% (QH=1) + 10\% (QI=1) + 10\% (QJ=1) + 10\% (QK=1) + 10\% (QL=1) + 10\% (QM=1) + 10\% (QN=1) + 10\% (QO=1) + 10\% (QP=1) + 10\% (QQ=1) + 10\% (QR=1) + 10\% (QS=1) + 10\% (QT=1) + 10\% (QU=1) + 10\% (QV=1) + 10\% (QW=1) + 10\% (QX=1) + 10\% (QY=1) + 10\% (QZ=1) + 10\% (RA=1) + 10\% (RB=1) + 10\% (RC=1) + 10\% (RD=1) + 10\% (RE=1) + 10\% (RF=1) + 10\% (RG=1) + 10\% (RH=1) + 10\% (RI=1) + 10\% (RJ=1) + 10\% (RK=1) + 10\% (RL=1) + 10\% (RM=1) + 10\% (RN=1) + 10\% (RO=1) + 10\% (RP=1) + 10\% (RQ=1) + 10\% (RR=1) + 10\% (RS=1) + 10\% (RT=1) + 10\% (RU=1) + 10\% (RV=1) + 10\% (RW=1) + 10\% (RX=1) + 10\% (RY=1) + 10\% (RZ=1) + 10\% (SA=1) + 10\% (SB=1) + 10\% (SC=1) + 10\% (SD=1) + 10\% (SE=1) + 10\% (SF=1) + 10\% (SG=1) + 10\% (SH=1) + 10\% (SI=1) + 10\% (SJ=1) + 10\% (SK=1) + 10\% (SL=1) + 10\% (SM=1) + 10\% (SN=1) + 10\% (SO=1) + 10\% (SP=1) + 10\% (SQ=1) + 10\% (SR=1) + 10\% (SS=1) + 10\% (ST=1) + 10\% (SU=1) + 10\% (SV=1) + 10\% (SW=1) + 10\% (SX=1) + 10\% (SY=1) + 10\% (SZ=1) + 10\% (TA=1) + 10\% (TB=1) + 10\% (TC=1) + 10\% (TD=1) + 10\% (TE=1) + 10\% (TF=1) + 10\% (TG=1) + 10\% (TH=1) + 10\% (TI=1) + 10\% (TJ=1) + 10\% (TK=1) + 10\% (TL=1) + 10\% (TM=1) + 10\% (TN=1) + 10\% (TO=1) + 10\% (TP=1) + 10\% (TQ=1) + 10\% (TR=1) + 10\% (TS=1) + 10\% (TT=1) + 10\% (TU=1) + 10\% (TV=1) + 10\% (TW=1) + 10\% (TX=1) + 10\% (TY=1) + 10\% (TZ=1) + 10\% (UA=1) + 10\% (UB=1) + 10\% (UC=1) + 10\% (UD=1) + 10\% (UE=1) + 10\% (UF=1) + 10\% (UG=1) + 10\% (UH=1) + 10\% (UI=1) + 10\% (UJ=1) + 10\% (UK=1) + 10\% (UL=1) + 10\% (UM=1) + 10\% (UN=1) + 10\% (UO=1) + 10\% (UP=1) + 10\% (UQ=1) + 10\% (UR=1) + 10\% (US=1) + 10\% (UT=1) + 10\% (UU=1) + 10\% (UV=1) + 10\% (UW=1) + 10\% (UX=1) + 10\% (UY=1) + 10\% (UZ=1) + 10\% (VA=1) + 10\% (VB=1) + 10\% (VC=1) + 10\% (VD=1) + 10\% (VE=1) + 10\% (VF=1) + 10\% (VG=1) + 10\% (VH=1) + 10\% (VI=1) + 10\% (VJ=1) + 10\% (VK=1) + 10\% (VL=1) + 10\% (VM=1) + 10\% (VN=1) + 10\% (VO=1) + 10\% (VP=1) + 10\% (VQ=1) + 10\% (VR=1) + 10\% (VS=1) + 10\% (VT=1) + 10\% (VU=1) + 10\% (VV=1) + 10\% (VW=1) + 10\% (VX=1) + 10\% (VY=1) + 10\% (VZ=1) + 10\% (WA=1) + 10\% (WB=1) + 10\% (WC=1) + 10\% (WD=1) + 10\% (WE=1) + 10\% (WF=1) + 10\% (WG=1) + 10\% (WH=1) + 10\% (WI=1) + 10\% (WJ=1) + 10\% (WK=1) + 10\% (WL=1) + 10\% (WM=1) + 10\% (WN=1) + 10\% (WO=1) + 10\% (WP=1) + 10\% (WQ=1) + 10\% (WR=1) + 10\% (WS=1) + 10\% (WT=1) + 10\% (WU=1) + 10\% (WV=1) + 10\% (WW=1) + 10\% (WX=1) + 10\% (WY=1) + 10\% (WZ=1) + 10\% (XA=1) + 10\% (XB=1) + 10\% (XC=1) + 10\% (XD=1) + 10\% (XE=1) + 10\% (XF=1) + 10\% (XG=1) + 10\% (XH=1) + 10\% (XI=1) + 10\% (XJ=1) + 10\% (XK=1) + 10\% (XL=1) + 10\% (XM=1) + 10\% (XN=1) + 10\% (XO=1) + 10\% (XP=1) + 10\% (XQ=1) + 10\% (XR=1) + 10\% (XS=1) + 10\% (XT=1) + 10\% (XU=1) + 10\% (XV=1) + 10\% (XW=1) + 10\% (XX=1) + 10\% (XY=1) + 10\% (XZ=1) + 10\% (YA=1) + 10\% (YB=1) + 10\% (YC=1) + 10\% (YD=1) + 10\% (YE=1) + 10\% (YF=1) + 10\% (YG=1) + 10\% (YH=1) + 10\% (YI=1) + 10\% (YJ=1) + 10\% (YK=1) + 10\% (YL=1) + 10\% (YM=1) + 10\% (YN=1) + 10\% (YO=1) + 10\% (YP=1) + 10\% (YQ=1) + 10\% (YR=1) + 10\% (YS=1) + 10\% (YT=1) + 10\% (YU=1) + 10\% (YV=1) + 10\% (YW=1) + 10\% (YX=1) + 10\% (YY=1) + 10\% (YZ=1) + 10\% (ZA=1) + 10\% (ZB=1) + 10\% (ZC=1) + 10\% (ZD=1) + 10\% (ZE=1) + 10\% (ZF=1) + 10\% (ZG=1) + 10\% (ZH=1) + 10\% (ZI=1) + 10\% (ZJ=1) + 10\% (ZK=1) + 10\% (ZL=1) + 10\% (ZM=1) + 10\% (ZN=1) + 10\% (ZO=1) + 10\% (ZP=1) + 10\% (ZQ=1) + 10\% (ZR=1) + 10\% (ZS=1) + 10\% (ZT=1) + 10\% (ZU=1) + 10\% (ZV=1) + 10\% (ZW=1) + 10\% (ZX=1) + 10\% (ZY=1) + 10\% (ZZ=1)$

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
スマートフォン					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
不死者<アンデッド>	P	N			
スノウ・グリッター	P 信頼	N 無関心			
	P	N			
クレストッド	P 信頼	N 不快感			
烏鷲 白鳥 (うろ すわん)	P 庇護	N 無関心			
	P	N			
Juck	P 庇護	N 憎悪			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト<モルフェウス>	2	2	Xジャー	0	0	0	0	
効果:	C値-Lv個							
カスタマイズ	3	2	Xジャー	武器	0	射撃	0	
効果:	判定ダイス+Lv個							
ペネトレイト	1	3	Xジャー	武器	0	射撃	0	
効果:	判定ダイス-1個、装甲無視							
ギガンティックモード	1	3	Xジャー	武器	範囲選択	射撃	0	
効果:	武器分裂、対象⇒範囲、判定後武器破壊							
レインフォース	5	2	Xジャー	0	0	シンドローム	0	
効果:	攻撃力+[Lv×2]							
ライトウェイトモード	2	2	Xジャー	武器	0	射撃	0	
効果:	攻撃に対するリアクションダイス-Lv個							
創造の御手	4	3	Xジャー/リアクション	0	0	シンドローム/リアクト		
効果:	判定ダイス+5個、1シナリオにLv回							
ハンドレッドガンズ	1	3	マイナー	至近	自身	0	0	
効果:	射撃武器作成、命中0、攻撃力+ [Lv+4]							
壁抜け	★	0	Xジャー	至近	自身	0	0	
効果:	密室、閉鎖空間、壁などの障害物を無視して移動するエフェクト							
文書偽造	★	0	Xジャー	至近	自身	0	0	
効果:	特定の書類、紙幣など…忠実に偽造するエフェクト							
効果:								
効果:								
効果:								

【外見】
顔に大きな傷が斜めに走る、見かけは大人しめな中年男性
笑顔で話しかけるととても人が良さそうに思える
白衣を身にまとっている事も多いが、正装に着替えると品の良さが漂う

【過去】
汚いやり方で有力な政治家として登り詰めた親の背中をみて育つ。
自分は特別だと思っているがそれだけで終わるつもりはなく、それ以上に人の上に立つべき存在だと強く認識し、歪んだ欲望を抱えて医者を目指した。
オーヴァードに覚醒後はFHに所属、この能力を持つ者が隠れて生きるなどありえない、人の上に立つべきは我々なのだという考えをもって動いている。
また、過去に自分の使える駒を求め幼い子供を数人さらって育てていた過去があり、その一部はFHとして現在も活動中。「先生」と呼ばれている。
しかしそのうちの1人、当時小学生~中学生だったJackと呼ばれるFHチルドレンの裏切りになり負傷、顔に傷が残っている。(そのチルドレンは現在UGN所属)
それが彼の中の唯一の汚点となっており、見つけ次第殺すことを胸に刻んでいる。

【現在】
有力な政治家の息子にて医者、現在は医師免許を剥奪されているが、裏の世界で医者の仕事を請け負う闇医者である。
金さえ払えば治療を行うが、支払いが滞れば命を奪いに来る。単に医者としての技術もかなりの腕だがモルフェウスの能力も使って治療を行っておりオーヴァードの治療もする為名前は知られているかもしれない。
現在はFHセルリーダー、ジャームの持ち得る能力を上手く利用してUGNを落とす策を練っている。オーヴァードの存在を覆い隠すUGNは気に食わない。
部下スノウ(PC3)は使える駒だといたく可愛