

キャラクター名 シュラウ・フェント

プレイヤー名

種族 人間 種族特徴 剣の加護/運命変転
生まれ 冒険者 性別 女 年齢 16
冒険者Lv 11 経歴 同性の家族がいない
大病を患ったことがある
近所に芸術家が住んでいる (いた)
経験点 700

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 9 27 45+2 7
敏捷度 8 9 26+1 4
筋力 11 10 29+2 5
生命力 9 10 27 4
知力 6 5 19 3
精神力 6 14 2
技能 Lv. 技能 Lv.
ファイター 11
プリースト 2
スカウト 9
エンハンサー 7
アルケミスト 6
ライダー 9

戦闘特技
タフネス 2122p
トレジャーハント 2120p
ファストアクション 2123p
影走り 2120p
両手利き 223p
武器習熟A/フレイル IB31p
武器習熟S/フレイル IB31p
魔力撃 IB39p
魔力撃強化 IB32p
武器の達人 IB31p

言語 会話 読文
交易共通語 O O
魔動機文明語 O O

練技/呪歌/騎芸/賦術
キャッツアイ
マッスルベアー
ガゼルフット
ビートルスキン
デーモンフィンガー
スフィンクスノレッジ
ヴォパ
パラミス

技能 レベル 基本 基本 基本追加
ファイター 11 18 15 16
グラブラー 0
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
イスカイアの魔導鎧 20 7
盾
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 ファイター 合計値 15 8

武器 用法 必要 命中 追加
筋力 修正 命中力 C値 ゲームズ 威力
魔剣「無双」 1H 15 +1 2d+ 20 10 20 25
魔剣「天星」 1H 15 +1 2d+ 20 10 20 25

制限移動 通常移動 全力移動
3m 27m 81m

回避 防護点
2d+ 15 8

HP
77

魔物知識/弱点 先制力
2d+ 12/× 2d+ 13

生命抵抗 精神抵抗
2d+ 15 2d+ 13

MP
22

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
神聖魔法 2 5

装備品 説明
頭 雪結晶の髪飾り ニッケルさんからクリスマスプレゼントとしてもらったもの。
耳 フローティングスフィア中 ノアさんからの貰い物、靴のお礼だそうです
顔 マギスフィア小 OP: クリエイトウェポン
首 小熊の爪 マッスルベアーの筋力Bに+1
背中 ディスプレイサーガジェット INTHE熊王の爪
右手 指輪(敏捷) 敏捷常時+1 壊して+13
腰 多機能ブラックベルト 防護点+1 (に加え腰の装備+1
足 軽業ブーツ 転倒しない
その他 腕輪(器用) 能力値常時+2割った時のみ+14

装備品 説明
左手 腕輪(筋力) 能力値常時+2割った時のみ+14
アルケミーキット アルケミストのカード入れるカバンみたいな...

その他メモ
【経歴】
母親は自分を生んで死去、最初は悲しかったけど、今は立ち直っている。
ただどたまに「お母さんは私を産んで死んだんだ」と思う事がある。
父親ひとり手で育ててもらい、元気に健やかに育ったが、あるとき大病にかかる。(まだ特効薬も薬もなかった謎の病気)
その病気が悪化するにつれて「これはきっとお母さんからのお迎えか罰だな」と思い、特に病気を気にせず過ごしていた(どんどん悪化していった)
ただど父親が今まで集めていた珍しいものとかを全部売って特効薬を作ってもらっていたようで、病気は完全に完治した。(数日間は床で伏せていたけど)
治ってから「じゃああの病気はお母さんのバツでもお迎えでもなくて、なんだったのだろう」と思い出す。
そんな思いを胸に秘めながら、父親の恩返しのため、冒険者になって珍しいものを集め直そうと思いい冒険者になろうと思ったが、病気で伏せていたぶん体力が衰えていた。だから学院に入れてもらって、体力をつけながら冒険者もやろうと活動中。
自動失敗 チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕

