

キャラクター名  
矢神秀人

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス モルフェウス	ワークス	FHチルドレン	カヴァー	高校生
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	92
肉体	2		1	1		4	行動値	18
感覚	4	1	0	3		8	(非装備時)	18
精神	0		2			2	戦闘移動	23
社会	2		0			2	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	2		交渉		
回避	2		知覚			意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレッドガンズ	射撃	12r+4	-	7		
ルーイナスレイン	射撃	15r+4		16		範囲(選択)。装甲無視。3回/シナリオ。Mプロセス後に武器破壊
シャープジャベリン	射撃	15r+4		7		
状態復元						HP5消費してバッドステータスを即時回復

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
カスタマイズ	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	ダイス+LV							
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果:	対象:範囲(選択)に変更。Mプロセス後に装備武器破壊							
ハンドレッドガンズ	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	射撃武器を作成。詳細は下記							
クリスタライズ	2	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果:	攻撃力+[LV×3]。装甲無視。3回/シナリオ							
魂の錬成	2	4D10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果:	戦闘不能時、HP[LV×10]で復活。1回/シナリオ							
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-LV(下限7)							
状態復元	1	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	バッドステータスをHP5消費して即時回復							
生命増強	2	-	常時	至近	自身	-	-	
効果:	最大HP[LV×30]							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

意外にも春日より経験点は低い。まあ生命増強の有無とか、侵食率の差とか、いろいろ理由はあるのだが。それにコイツ、ボスだし。