キャラクター名	プレイヤー名
ラピス	

ポジション	オートマトン	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	22

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
演奏	
別離	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
奏逸	恋心	3	①②③④⑤	
レディバ	執着	2	①②③④⑤	
杏里	対抗	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
NPC	感謝	4	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート		0〜1	1ターンに1回、射程内の他の味方が「アクション」マニューバを宣言した際合意の上で自身の現在行動値を1減らす代わり、宣言されたマニューバのコストを0としてよい。
メインクラス		庇う		ダメージ		0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ		0〜1	対象の受けたダメージ(攻撃マニューバによるものか、あるいはそれに付随するダメージかいずれの効果(『貫通』、『撃退』、『転倒』、『重撃』、『全体攻撃』、その他より明確なもの含む)から、1点の1/2の点数(端数切り捨て)を肩代わりする。
サブクラス		肉の宴		アクション	1		損傷した基本パーツ1つを修復する。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ		自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ再使用可能にする。
頭		発勁		ラピッド			自身に対しては使用不可。移動1。
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値＋1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		よぶんなうで		ラピッド		自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値＋1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		バスケット		オート			たからもの、パーツとして所持。破壊で狂気点+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			