

キャラクター名
ヴォルフ・ベルクマン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	10
冒険者Lv	4	経歴	子供：大きな嘘をついている(いた)		
経験点	4100		子供：空を飛んだことがある 大人：魔神に生贖にされた(されそうになった)ことがある		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	3		20 + 1	3
体	6	敏捷度	9	3		18 + 1	3
		筋力	5	1		12	2
心	6	生命力	10	2		18	3
		知力	2			8	1
		精神力	9			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
エンハンサー	2		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1B31 p		p
両手利き	1B32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
堅陣の構え	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
流麗なる俊陣Ⅱ：流水	
強靱なる丈陣Ⅱ：安精	
勇壮なる軍歌	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	7	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1	1	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	8	0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イーゼルグリップ	1H拳	1	1	2d+ 8	12	7	0										
スパイクブーツ	1H#	1	-1	2d+ 6	10	7	11										
投げ	2H	0		2d+ 7	12	7	0										
ハードフッカー	1H	5	1	2d+ 8	10	7	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 8	0	30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 7	2d+ 6	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ハーフマント フード付きハーフマント
右手	器用の指輪
腰	
足	
その他	軍師徽章

装備品	説明
左手	敏捷の指輪

その他メモ	自動失敗 チェック
【経歴/設定】 ちょっぴり正義感が強く、ちょっぴり恥ずかしがり屋な男児。 恥ずかしいのを隠すためにツンケンした態度になってしまうこともしばしば。 頭を使う会話やテンポの速い会話が苦手で、伝えたいことをどう伝えたらいいか考えているうちに周りの会話が終わったりすることもある。 難しい事は考えない(考えられない)。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
両親ともにダグニア全域で活動している現役の冒険者で、ヴォルフを置いて家を留守にすることが多い。 普段は両親と仲が良い近所の人に見守られながら家事を教わったり仕事のお手伝いをしたりしながら一人で生活をしている。 帰ってきた両親に様子を尋ねられるたびに「寂しくない」「ひとりでちゃんと出来てる」と言っている。 表向きは。(大きな嘘をついている) 過去に空を飛んだ事がある、らしい。	

